

Regulamin akcji "Play & Cyberpunk 2077"

(dalej: "Regulamin")

Regulamin obowiązuje od 20 listopada 2020r.

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem akcji "Play & Cyberpunk 2077" (zwanej dalej: "Akcją") jest P4 Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, 02-677, na ul. Taśmowej 7, wpisana do KRS pod numerem 0000217207, NIP: 951-21-20-077, operator sieci Play, zwana dalej: "Play", „Operatorem” lub "Organizatorem".
2. Akcja przeprowadzana jest na terytorium Polski.
3. Akcja trwa od 20 listopada 2020r. do 31 stycznia 2021r. lub do wyczerpania puli voucherów określonej liczbą 3000 (słownie: trzy tysiące). Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia lub skrócenia okresu trwania Akcji, przy czym poinformuje o tym fakcie na stronie internetowej www.play.pl/cyberpunk.
4. Przystąpienie do Akcji oznacza akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.

§2 UCZESTNICZY AKCJI

1. W Akcji mogą brać udział wyłącznie osoby fizyczne (konsumenci) zwani dalej „Uczestnikami”, które w okresie trwania Akcji złożą wniosek o przeniesienie swojego numeru telefonu do Play i wykonają czynności opisane w § 3 poniżej.

§3 PRZYSTĄPIENIE DO AKCJI

1. W celu wzięcia udziału w Akcji należy w okresie jej trwania:
 - a) złożyć wniosek o przeniesienie swojego numeru do sieci Play;
 - b) zawrzeć z Play umowę o świadczenie usług telekomunikacyjnych z numerem przenoszonym w ramach oferty Play L lub Play HOMEBOX;
 - c) dokonać zakupu jednego z urządzeń z listy, która stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu;
 - d) wyrazić przy zawieraniu umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych zgody na: komunikację marketingową przez SMS/MMS/RCS, telefon kontaktowy, przetwarzanie danych do profilowania oraz komunikację marketingową o produktach firm trzecich.
2. Złożenie wniosku oraz zawarcie umowy może nastąpić w dowolnym kanale sprzedaży Play.

§4 PRZEBIEG AKCJI

1. Po spełnieniu warunków z § 3 powyżej, Uczestnik otrzyma SMS na numer, który przenosi do sieci Play, w którym zostanie przesłany:
 - a. voucher (zwany dalej: „Voucher”) uprawniający do zamówienia i odbioru jednego zestawu gadżetów (zwane dalej: „Gadżety”),
 - b. adres strony internetowej, gdzie zestaw ten można będzie zamówić.
2. W przypadku wyboru oferty Play HOMEBOX Uczestnik uprawniony będzie do obioru Gadżetów: kurtka bomberka Samurai (1 szt.), zestaw naszywek Cyberpunk 2077 (4 szt.), smycz z logo Cyberpunk 2077 (1 szt.), przypinka Silverhand (1 szt.), kupon zniżkowy o wartości 20% do oficjalnego sklepu CD PROJEKT RED GEAR (1 szt.).

3. W przypadku wyboru oferty Play L Uczestnik uprawniony będzie do odbioru Gadżetów: T-Shirt z logo Cyberpunk 2077 (1 szt.), czapka Samurai (1 szt.), smycz z logo Cyberpunk 2077 (1 szt.), przypinka do ubrań (1 szt.), zestaw naklejek Cyberpunk 2077 (4 szt.), kupon zniżkowy o wartości 20% do oficjalnego sklepu CD PROJEKT RED GEAR (1 szt.).
4. Play nie gwarantuje dostępności wszystkich rozmiarów ubrań dostępnych w Gadżetach.
5. Sklep z Gadżetami z gry Cyberpunk 2077, w którym można użyć Vouchera, dostępny jest pod adresem strony internetowej: <https://pl.gear.cdprojektred.com>.
6. Kupon zniżkowy o którym mowa w punkcie 4.2. oraz 4.3. nie obowiązuje na kurtkę bomberkę Samurai, produkty przed-sprzedażowe oraz figurki.
7. W przypadku zawarcia umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych za pośrednictwem kuriera, Uczestnik otrzyma SMS, o którym mowa w punkcie 4.1. nie wcześniej niż 16. dnia, ale nie później niż w ciągu 19 (słownie: dziewiętnastu) dni kalendarzowych od momentu zawarcia umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych.
8. W przypadku zawarcia umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych w salonie Play, Uczestnik otrzyma SMS o którym mowa w punkcie 4.1 w ciągu maksymalnie 5 (słownie: pięciu) dni kalendarzowych.
9. Uczestnik może wykorzystać otrzymany od Play Voucher uprawniający do zamówienia Gadżetów w ciągu 2 (słownie: dwóch) dni od momentu otrzymania SMS z Voucherem.
10. Uczestnikowi nie przysługuje wymiana Vouchera na ekwiwalent pieniężny.
11. Uczestnik może otrzymać tylko jeden Voucher.

§5 ZGŁOSZENIE NIEPRAWIDŁOWOŚCI

1. Reklamacje, związane z Akcją mogą być zgłaszane wyłącznie przez Uczestników poprzez kontakt z Obsługą Klienta Play.
2. Reklamacje można składać w terminie 30 dni od zakończenia Akcji.
3. Reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko Uczestnika oraz numer telefonu z umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych, który został lub ma być przeniesiony do sieci Play.

§6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy regulamin jest dostępny na www.play.pl.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do czasowego zawieszenia Akcji z powodów niezależnych od Organizatora, co nie będzie jednak miało wpływu na prawa Uczestników do otrzymania i wykorzystania Vouchera jeśli najpóźniej w dniu odwołania spełnili warunki z § 3 niniejszego regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieotrzymanie Gadżetów, jeśli brak doręczenia wynika z przyczyn, za które odpowiedzialność ponosi Uczestnik.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, pod warunkiem, że nie będzie miało to wpływu na prawa nabyte przez Uczestników.

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO REGULAMINU „PLAY & CYBERPUNK 2077”

Lista urządzeń biorących udział w Akcji:

- Xiaomi Mi 10T lite 5G
- Xiaomi Mi 10T 5G
- Xiaomi Mi 10T Pro
- Xiaomi Mi 10 5G
- Xiaomi Mi 10 Lite 5G
- Xiaomi Mi 10 Pro 5G
- Samsung Galaxy S20 FE 5G
- Samsung Galaxy S20+ 5G
- Samsung Galaxy S20 Ultra 5G
- Samsung Galaxy Note 20 5G
- Samsung Galaxy Note 20 Ultra 5G
- Samsung Galaxy Z Flip 5G
- Samsung Galaxy Z Fold2 5G
- LG Velvet
- LG Wing 5G
- LG V60 ThinQ 5G
- Motorola Edge
- Motorola Moto G 5G plus
- Motorola Razr 5G
- Oppo Reno4 Z 5G
- Oppo Reno4 Pro 5G
- Realme X50 5G
- Nokia 8.3 5G
- Vivo X51 5G
- Sony Xperia 1 II
- Huawei Mate 20 X 5G
- Huawei Mate 40 Pro 5G
- Huawei Mate Xs
- Huawei P40 Pro
- Huawei P40 Pro+