

REGULAMIN KONKURSU "SPORo gier do rozdania"

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu „SPORo gier do rozdania” (dalej: "**Konkurs**") jest P4 Sp. z o.o., z siedzibą, przy ul. Taśmowa 7, 02-677 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207; kapitał zakładowy: 30.658.500 PLN; NIP 951-21-20-077, (dalej „**Organizator**").
2. Konkurs jest organizowany na terenie Rzeczypospolitej Polskiej wyłącznie dla abonentów lub zarejestrowanych użytkowników sieci Play („**Uczestnik**”), które spełnią łącznie wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie, w tym:
 - o posiadają możliwość wysyłania wiadomości SMS na numery specjalne
 - o nie zalegają z płatnościami na rzecz Organizatora,
 - o wyraziły zgodę na otrzymywanie od Organizatora informacji handlowych, w tym również drogą elektroniczną (SMS, e-mail, skrzynka na portalu www.playmobile.pl)
 - o wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu.
3. Niniejszy regulamin (dalej: "**Regulamin**") stanowi podstawę Konkursu oraz określa prawa i obowiązki jego Uczestników.

§ 2 Zasady Konkursu

1. Konkurs zostanie przeprowadzony na stronie internetowej pod adresem ludzie.playmobile.pl w dniach od 20 .09.08 do 24.09.08.
2. Zadaniem Uczestników Konkursu jest zakup gry na telefon komórkowy „SPORo Origins” w okresie pomiędzy 20.09.08 godz. 12:00 a 24.09.08, godz. 23:59 („**Okres Konkursowy**").
3. Zakupu dokonuje się poprzez zakup gry „SPORo Origins”, który następuje w momencie wyrażenia zgody na naliczenie opłaty za produkt.
4. Zakup gry wiąże się z poniesieniem opłaty za zakup gry oraz standardowej opłaty za przesyłanie danych zgodnie z ofertą posiadaną przez użytkownika lub abonenta.
5. Konkurs nie jest grą losową ani też zakładem wzajemnym w rozumieniu Ustawy z dn. 29.07.1992r. o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz. U. Nr 4 poz.27 z 2004r.).
6. Nad sprawnym przebiegiem konkursu czuwać będzie specjalnie do tego celu powołana komisja konkursowa, która w przypadku nieprawidłowości będzie miała prawo zdyskwalifikować Uczestników.

§ 3 Przystąpienie do Konkursu

1. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.
2. W Konkursach nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz pracownicy agencji reklamowych, a także pracownicy firm public relations i pracownicy domów mediowych współpracujących z Organizatorem. W Konkursie nie mogą brać również udziału członkowie najbliższych rodzin osób, o których mowa w zdaniu poprzedzającym. Przez członków najbliższych rodzin rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków oraz osoby pozostające z pracownikami Organizatora w stosunku przysposobienia.
3. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na otrzymywanie dodatkowych wiadomości (SMS, e-mail lub na skrzynkę na stronie www.playmobile.pl) związanych z Konkursem.
4. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika postanowień Regulaminu Konkursu. Przez przystąpienie do Konkursu Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu i potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Naruszenie przez Uczestnika tego zobowiązania stanowi podstawę odmowy wydania nagrody.
5. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne podmioty.

§ 4 Wyłonienie zwycięzców

1. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu przepisów Kodeksu Cywilnego.
2. Zadanie konkursowe polega na zakupie gry „SPORE Origins”, jak najbliżej godziny 15.00 lub 19:00 dowolnego dnia w Okresie Konkursowym, przy czym decydująca będzie chwila otrzymania SMS-a przez Organizatora.
3. Każdego dnia nagrodzonych zostanie 2 Uczestników, których SMS-y zostaną odnotowane jako najbliższe jednej z godzin wymienionych w punkcie powyżej (zwani dalej „Laureatami Konkursu”). Każdej godziny wskazanej w powyższym punkcie wygrywa jeden Uczestnik.
4. Ocena czasu nadeśnięcia SMS-ów dokonywana jest za pomocą systemu informatycznego, dzięki czemu wyeliminowany zostaje element losowości.
5. SMS-y nieodpowiadające postanowieniom Regulaminu oraz niekompletne nie będą uwzględniane w Konkursie.
6. Uczestnik może wysłać dowolną ilość SMS-ów w Konkursie, jednak bez względu na liczbę zgłoszeń może być nagrodzony tylko jeden raz. Dotyczy to również SMS-ów wysłanych z innego Numeru MSISDN.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia, które nie dotarły do jego systemu informatycznego na skutek przyczyn niezależnych od niego.
8. Oficjalne wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 30 września 2008 roku poprzez wpis na Blogu Blogowym na stronie www.playmobile.pl.

§ 5 Nagrody

1. Każdy ze zwycięzców otrzyma nagrodę - grę „SPORE” wydaną na DVD na platformę PC/MAC.
2. Fundatorem wszystkich nagród w konkursie jest P4 Sp. z o.o.
3. Nagrody konkursowe będą powiększone o nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości nagrody. Przed wydaniem zwycięzcy nagrody, przewidzianej w niniejszym Regulaminie, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie, pobierze od zwycięzcy zryczałtowany podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991r., który zostanie odprowadzony do właściwego urzędu skarbowego.
4. Zatwierdzenia zwycięzców Konkursu spośród jego Uczestników i przyznania nagród zgodnie ze szczegółowymi kryteriami określonymi w Regulaminie Konkursu dokonywać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
5. Wszyscy zwycięzcy Konkursu zostaną poinformowani o uzyskaniu prawa do nagród i sposobie odbioru nagrody poprzez komunikat SMS, wiadomość e-mail lub wiadomość w skrzynce na portalu www.playmobile.pl.
6. W celu przekazania nagród przez Organizatora, nagrodzeni Uczestnicy powinni podać swoje dane osobowe w zakresie niezbędnym dla przekazania nagród oraz dokonania rozliczeń podatkowych oraz związanych z tym celów archiwalnych (dotyczy to również, w niezbędnym zakresie, przedstawicieli ustawowych osób nieposiadających pełnej zdolności do czynności prawnych). Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych, Organizator będzie miał prawo nie wydać nagrody takiemu Uczestnikowi.
7. Uczestnicy nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
8. Nagrody przewidzianej w niniejszym Konkursie nie podlegają wymianie na inne nagrody lub ekwiwalent pieniężny.
9. Zwycięzca Konkursu nie może skutecznie domagać się od Organizatora wydania nagrody, jeżeli nie otrzymał nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata Konkursu.
10. Nagrody nieodebrane do 31 października 2008 r. przepadają.

§ 5 Postanowienia końcowe

1. Dane osobowe nagrodzonych Uczestników, z zastrzeżeniem § 4 ust. 6 powyżej, są gromadzone tylko i wyłącznie dla celów niniejszego Konkursu.
2. Przed wydaniem nagród Organizator zastrzega sobie prawo dokonania weryfikacji danych wskazanych przez nagrodzonego Uczestnika, z danymi abonenta lub użytkownika sieci Play (dotyczy to również przedstawicieli osobowych osób nieposiadających pełnej zdolności do czynności prawnych, od których Organizator może wymagać również okazania dokumentu

potwierdzającego fakt bycia przedstawicielem ustawowym Laureata Konkursu). W przypadku niezgodności tych danych Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji nagrodzonego Uczestnika oraz wyłonienia kolejnego Uczestnika uprawnionego do nagrody według zasad niniejszego Regulaminu.

3. Warunkiem otrzymania przez Uczestnika w niniejszym Konkursie nagrody jest uregulowanie przez abonenta sieci Play wszystkich zaległych płatności wobec Operatora, w przypadku, gdy Uczestnikiem jest użytkownik sieci Play- utrzymywanie ważności połączeń przychodzących przez cały okres Konkursu do chwili odbioru nagrody. W przypadku niespełnienia tego warunku nagrodzony Uczestnik zostanie zdyskwalifikowany, a Organizator wyłoni kolejnego Uczestnika uprawnionego do nagrody według zasad niniejszego Regulaminu.
4. W przypadku Uczestników Konkursu, którzy nie mają pełnej zdolności do czynności prawnych, wszelkich oświadczeń woli dotyczących spełnienia warunków określonych w niniejszym Regulaminie dokonuje przedstawiciel ustawowy.
5. Prawo do składania reklamacji, co do niezgodności Konkursu z niniejszym Regulaminem, przysługuje każdemu Uczestnikowi Konkursu, w ciągu 21 dni od daty zakończenia konkursu. Reklamacja powinna być złożona w formie pisemnej (listem poleconym) z dopiskiem na adres P4 Sp. z o.o., ul. Pileckiego 63, 02-781 Warszawa. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni roboczych od jej otrzymania oraz powiadomi o jej rozstrzygnięciu.
6. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu Uczestnika w sieci Play, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje zgłoszone po upływie ww. terminu nie będą rozpatrywane. O wyniku reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany pisemnie (pod adres podany w reklamacji) bądź telefonicznie.
7. Deklarując wzięcie udziału w Konkursie, w sposób przewidziany w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przypadki dokonania zgłoszeń przez osoby nieuprawnione.
9. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w Konkursie (w tym odmówić przyznania nagrody) Uczestnika, w stosunku do którego powziął podejrzenie o działania sprzeczne z niniejszym Regulaminem. Uprawnienie to przysługuje w szczególności w wypadku uzasadnionego podejrzenia korzystania ze sprzętu komputerowego przy wykonywaniu połączeń telefonicznych.
10. Niniejszy Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora, na stronach internetowych www.playmobile.pl. Organizator zastrzega prawo do wprowadzania zmian w treści Regulaminu, pod warunkiem, że wprowadzone zmiany nie naruszają praw nabytych przez Uczestników. W takim przypadku zmieniony Regulamin zostanie zamieszczony na stronie internetowej www.playmobile.pl i będzie dostępny w siedzibie Organizatora.