

**Regulamin Konkursu
organizowanego przez FFCreation Sp. j.
pod nazwą
„Najciekawszy scenariusz gry na telefon komórkowy”**

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs pod nazwą „Najciekawszy scenariusz gry na telefon komórkowy”, przeprowadzony wśród użytkowników sieci telekomunikacyjnej Play, zwany dalej „Konkuresem”, przy czym przez pojęcie użytkownika rozumie się użytkowników i abonentów sieci telekomunikacyjnej Play.

§ 2

1. Organizatorem Konkursu jest FFCreation Marek Piotrowski Jadwiga Piotrowska Spółka Jawna z siedzibą w Warszawie, przy ul. Ursynowskiej 62, 02-605 Warszawa., wpisana do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000162891 Regon: 015490774, NIP: 521 32 44 450
2. Organizator ponosi odpowiedzialność za zgodny z Regulaminem przebieg Konkursu.
3. Fundatorem wszystkich nagród jest P4 Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Pileckiego 63, 02- 781, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, kapitał zakładowy: 24.250.000 PLN; NIP 951-21-20-077, zwany dalej „P4”.

§ 3

1. Konkurs jest ogłaszany na stronie internetowej pod adresem www.playmobile.pl na blogu o tematach miesiąca.
2. Konkurs trwa od dnia 10.09.2007 do dnia 30.09.2007 r.
3. Konkurs prowadzony będzie na całym obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

§ 4

1. W Konkursie może wziąć udział każda osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej

Polskiej, będąca równocześnie użytkownikiem sieci telekomunikacyjnej Play.

2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy oraz przedstawiciele P4 Sp. z o.o., FFCreation Sp.J. oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie najbliższych rodzin osób, o którym mowa w ust. 2 powyżej. Przez członków najbliższych rodzin rozumie się: wstępnych, zstępnych, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków oraz osoby pozostające z pracownikami Organizatora lub P4 w stosunku przysposobienia.

§ 5

1. Zadaniem konkursowym jest wymyślenie scenariusza gry platformowej, strategicznej, logicznej, rpg lub innej na telefon komórkowy („Scenariusz”).
2. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest przesłanie e-maila zgłoszeniowego wraz ze Scenariuszem na adres: konkurs@play4.pl
3. Przesłanie e-maila zgłoszeniowego jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
4. Każdy Uczestnik może zgłosić do Konkursu więcej niż jeden Scenariusz. W przypadku przesyłania dwóch lub więcej Scenariuszy, Uczestnik musi każdy Scenariusz przesłać za pomocą odrębnego e-maila zgłoszeniowego.
5. Scenariusz musi być przesłany nie później niż do godziny 23.59 dnia 30.09.2007 r. w formie tekstowej, e-mailem, na adres: konkurs@play4.pl i nie może przekraczać 4 tysięcy znaków ze spacjami.
6. Termin przesłania Scenariusza uważa się za dotrzymany, jeżeli e-mail zawierający Scenariusz dotrze pod wyżej wskazany adres mailowy do godziny 23.59 dnia 30.09.2007r. Wszelkie zgłoszenia dokonane po godzinie 23.59 dnia 30.09.2007 nie będą rozpatrywane.
7. Użytkownik sieci telekomunikacyjnej Play, który przystąpił do Konkursu przesyłając e-maila zgłoszeniowego nazywany jest w dalszej części Regulaminu Uczestnikiem.
8. Przesyłając Scenariusz, Uczestnik musi wpisać w temacie e-maila nazwę Konkursu oraz w treści e-maila swoje dane (imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer telefonu, adres mailowy, datę urodzenia). Warunkiem udziału w Konkursie jest ponadto wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z par 6 ust. 1
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nie dotarcie lub nieterminowe dotarcie do niego e-maili zgłoszeniowych.
10. Wszystkie opisane i przekazane scenariusze zbiorczo i każde z osobna nazywane są w dalszej części Regulaminu „Scenariuszami”/”Scenariuszem”.

§ 6

1. Uczestnik Konkursu w e-mailu zgłoszeniowym powinien wyrazić zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych wyłącznie w ramach Konkursu i do celów konkursowych zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.), stosownie do klauzuli zgody zamieszczonej na www.playmobile.pl na stronie o konkursach.
2. Uczestnik Konkursu, dokonując zgłoszenia do Konkursu, równocześnie oświadcza, że posiada niczym nieograniczone prawa autorskie do Scenariusza, Scenariusz nie narusza praw autorskich bądź innych praw czy dóbr prawnie chronionych osób trzecich, jest efektem osobistej działalności Uczestnika i nie został uprzednio nigdzie opublikowany.

§ 7

Każdy z Uczestników, poprzez przystąpienie do Konkursu, akceptuje warunki niniejszego Regulaminu.

NAGRODY W KONKURSIE

§ 8

1. W Konkursie przewidziano następujące nagrody:
 - 1 nagroda główna – składająca się z:
 - a) nagrody rzeczowej - Telefonu LG KU 800 o wartości 1019 zł brutto oraz
 - b) nagrody pieniężnej w kwocie 113 zł;
 - 3 nagrody drugiego stopnia – w postaci:
 - a) pakietu 60 MB o wartości 307 zł 20 gr brutto oraz
 - b) nagrody pieniężnej w kwocie 34 zł, - każda.
 - 9 wyróżnień – w postaci:
 - a) nagrody rzeczowej – biletów dla 2 osób do sieci kin Cinema City na dowolny film, z możliwością realizacji do 18.11.2007, o wartości 48 zł. brutto oraz
 - b) nagrody pieniężnej w kwocie 5 zł, - każde.
2. Zdobywca nagrody rzeczowej lub wyróżnienia nie może żądać wymiany nagrody lub wyróżnienia na nagrodę innego rodzaju lub na ekwiwalent pieniężny.
3. Uczestnicy Konkursu nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody lub wyróżnienia na osoby trzecie.
4. Pakiet 60 MB wskazany w ust. 1 powyżej:
 - a) w przypadku Użytkowników:
 - i) zostanie przydzielony na okres 30 dni począwszy od dnia następnego po dacie jego przyznania

- ii) Niewykorzystany w danym okresie 30 dniowym Pakiet 60 MB /1 mc zachowuje ważność wyłącznie do końca następnego okresu 30 dniowego.
 - iii) Pakiet 60 MB jest do wykorzystania na transmisję danych.
 - iv) W przypadku zmiany Oferty Play Karta na inną lub przekroczenia Okresu ważności połączeń wychodzących Operator będzie uprawniony do anulowania niewykorzystanego w części lub w całości Pakietu 60 MB
- b) W przypadku Abonentów:
- i) Pakiet 60 MB jest przydzielany na jeden Okres Rozliczeniowy, począwszy od dnia następnego po dacie jego przyznania
 - ii) Niewykorzystany w danym Okresie Rozliczeniowym Pakiet 60 MB zachowuje ważność wyłącznie do końca następnego Okresu Rozliczeniowego.
 - iii) Pakiet 60 MB /1 mc jest do wykorzystania na transmisję danych.
 - iv) W przypadku zmiany Oferty Play Abonament na inny, Operator będzie uprawniony do anulowania niewykorzystanego w części lub w całości Pakietu 60 MB

ZASADY PRZYZNAWANIA NAGRÓD

§ 9

1. Zadaniem konkursowym jest stworzenie jak najciekawszego scenariusza gry na komórkę stosownie do § 5 niniejszego Regulaminu.
2. W Konkursie zostaną uwzględnione wyłącznie zgłoszenia odpowiadające wymogom wynikającym z niniejszego Regulaminu.
3. Ocena Scenariuszy zgłoszonych do Konkursu opierać się będzie na następujących kryteriach:
 1. Oryginalność scenariusza
 2. Atrakcyjność scenariusza z punktu widzenia gracza
 3. Szczegółowość i obrazowość opisu

§ 10

1. Jury konkursowe składa się z 3 osób wskazanych przez Organizatora i zwane jest w dalszej części Regulaminu „Jury”.
2. Jury dokona wyboru Scenariuszy nagrodzonych spośród wszystkich nadesłanych i odpowiadających wymogom Regulaminu Scenariuszy oraz przyzna nagrodę główną i wyróżnienia, w terminie do dnia 08.10.2007.
3. Jeden i ten sam Scenariusz może zostać nagrodzony tylko jeden raz.
4. W przypadku, gdy jednogłośnie decyzyją Jury jedynie część nadesłanych Scenariuszy zasługiwać będzie na nagrody i/lub liczba nadesłanych Scenariuszy będzie mniejsza niż ilość przewidzianych w Regulaminie nagród – niezależnie od rodzaju nagrody – Jury przysługiwało będzie prawo nie przyznania odpowiedniej części nagród, w tym nagrody głównej.
5. Decyzja Jury, co do wyboru nagrodzonych Scenariuszy jest ostateczna i nie podlega zaskarżeniu. W przypadku uzyskania przez Organizatora informacji, po

lub przed przyznaniem przez Jury którejkolwiek z nagród wskazanych w niniejszym Regulaminie, iż nadesłany lub nagrodzony Scenariusz stanowi plagiat i/lub, że w jakikolwiek inny sposób zostało naruszone prawo, uprawnienia lub dobra osób trzecich lub którekolwiek postanowienie niniejszego Regulaminu, Organizatorowi, przysługuje prawo bądź do wstrzymania się z przekazaniem nagrody do czasu wyjaśnienia wątpliwości, bądź do odmowy przekazania nagrody danemu Uczestnikowi bez wstrzymania i przekazania jej na rzecz innego Uczestnika Konkursu albo do podjęcia decyzji o nie przyznaniu nagrody w ogóle, bądź w przypadku nagród już przekazanych – praw domagania się ich zwrotu od Uczestnika. Niniejszy zapis nie wyłącza odpowiedzialności Uczestników na zasadach ogólnych. W takim przypadku zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

6. Jednemu Uczestnikowi może zostać przyznana tylko jedna nagroda.

§ 11

1. Jury ma prawo nie przyjąć do Konkursu Scenariusza nie odpowiadającego Regulaminowi – w tym niezwiązanego z tematem, a także nie uwzględnić w Konkursie zgłoszeń posiadających jakiegokolwiek braki oraz zgłoszeń posiadających wady prawne, a zwłaszcza gdy nadesłany Scenariusz w jakikolwiek sposób narusza prawa osób trzecich, w szczególności prawa autorskie i dobra osobiste.
2. Uczestnik w pełni odpowiada za szkody po stronie Organizatora spowodowane przekazaniem Scenariusza zawierającego wady prawne i zobowiązuje się zwolnić Organizatora od wszelkich roszczeń osób trzecich wynikających z wykorzystania nadesłanego Scenariusza.

OGŁASZANIE WYNIKÓW KONKURSU I WYDAWANIE NAGRÓD

§ 12

1. Uczestnicy, którym przyznane zostały nagrody („Laureaci Konkursu”) zostaną powiadomieni o przyznaniu nagrody wiadomością e-mail bądź telefonicznie do dnia 19.10.2007 r.
2. Podmiotem wydającym nagrodę jest Organizator.
3. O sposobie dostarczenia nagrody Uczestnik zostanie poinformowany stosownie do pkt 1 powyżej. Nagrody zostaną przekazane Uczestnikom nie później niż do dnia 19.10.2007. W przypadku, gdyby okazało się, że osoba, której nagroda została przyznana, nie jest użytkownikiem sieci telekomunikacyjnej Play, nagroda nie zostanie jej wydana.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zamiany nagród przewidzianych w niniejszym Regulaminie na nagrody innego rodzaju o niemniejszej wartości lub ekwiwalent pieniężny, jeśli będzie to konieczne z przyczyn niezależnych od Organizatora (niemożność realizacji zakupu wymienionych nagród).
5. Uczestnik potwierdza odbiór nagrody własnoręcznym podpisem. W przypadku nieodebrania nagrody w sposób wskazany zgodnie z pkt 2 powyżej przez Uczestnika nagroda ulega przepadkowi i pozostaje własnością Organizatora.

§ 13

1. Uczestnik, którego udział w Konkursie nie jest związany z prowadzoną działalnością gospodarczą upoważnia podmiot wydający nagrodę do potrącenia, kwoty odpowiadającej wysokości zryczałtowanego podatku dochodowego od nagród w konkursach (tj. kwoty stanowiącej pieniężny element nagrody). W takim przypadku nagroda przekazana Uczestnikowi będzie pomniejszona o kwotę należnego podatku od nagród. W pozostałych przypadkach (Uczestnicy – przedsiębiorcy) obowiązek rozliczenia się z przychodu wynikającego z przekazania nagrody spoczywa na Uczestniku - przedsiębiorcy.
2. Uczestnicy muszą poinformować przy wysłaniu zgłoszenia e-mailem o swoim statusie (przedsiębiorca/nieprzedsiębiorca).

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

§ 14

1. Dane osobowe uczestników Konkursu przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późniejszymi zmianami) na potrzeby przeprowadzenia Konkursu. Administratorem danych osobowych udostępnionych przez Uczestników konkursu jest P4 Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Pileckiego 63.. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści swych danych i prawo ich poprawiania.

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

§ 15

1. Wszelkie reklamacje z tytułu organizowanego Konkursu, które mogą być wnoszone przez Uczestników, powinny być składane Organizatorowi na piśmie na adres wskazany w § 2 ust. 1 powyżej, do 02.11.2007r.
2. Organizator, w terminie 30 (trzydzieści) dni od otrzymania reklamacji, rozpatrzy zgłoszoną reklamację i pisemnie poinformuje zgłaszającego o zajęтым stanowisku.
3. Reklamacje składane w formie pisemnej powinny zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, numer telefonu, jak również opis podstaw reklamacji lub skargi.
4. W przypadku braku akceptacji przez Uczestnika stanowiska Organizatora, o którym mowa w ust. 2 powyżej, uczestnik może dochodzić swych praw na zasadach ogólnych.
5. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie niniejszego regulaminu.
6. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 16

1. Wszelkie spory wynikające z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym Konkursem będą rozstrzygane przed Sąd właściwy według siedziby Organizatora.
2. Zasady Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie w czasie trwania Konkursu, o ile nie wpłynie to na pogorszenia warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmiany te obowiązują od dnia zamieszczenia ich na www.playmobile.pl
4. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz innych ustaw.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru nagrody z przyczyn od niego niezależnych, a zwłaszcza podania błędnego adresu przez Uczestnika Konkursu.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z Uczestnikami Konkursu wynikające z przyczyn niezależnych od niego.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za doręczenie i terminowość doręczenia przez pocztę listów, przesyłek, a także za wszelkie inne działania Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
8. Odpowiedzialność Organizatora ograniczona jest względem Uczestnika do wysokości wartości przyznanej nagrody.
9. Niniejszy Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www.playmobile.pl