

Regulamin konkursu „SKARBNIKA WIEDZY”

Obowiązuje od 1 do 14 czerwca 2009 roku

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) jest regulaminem SMS-owego konkursu pt. „SKARBNIKA WIEDZY” (zwanego dalej „QUIZ”) sprawdzającego wiedzę ogólną.
2. Organizatorem Quizu jest CT Creative Team S.A., z siedzibą przy ul. Chałubińskiego 8, 00-613 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000035069, o kapitale zakładowym w wysokości 13.753.200,00 złotych, NIP: 951-19-21-562, zwana dalej „CT” lub „Organizatorem”.
3. Quiz jest prowadzony przez CT z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (zwanej dalej siecią Play) z siedzibą w Warszawie (02-677), ul. Taśmowa 7, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, nr rejestrowy E0008436W, której kapitał zakładowy wynosi 46.342.000,00 (zwaną dalej Operatorem).
4. Operator nie wykonuje czynności związanych z realizacją Quizu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym Regulaminie oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl
5. CT jest wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego.
6. Quiz nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.)
7. Quiz ma charakter ogólnopolski - jest zorganizowany (rozgrywany) na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Quiz jest organizowany w dniach od 1 czerwca 2009 roku od godziny 00.00 do dnia 14 czerwca 2009 rok do godziny 23.59.
9. Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:
 - o GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej;
 - o SMS/MMS - system krótkich wiadomości tekstowych lub wiadomości multimedialnych,
 - o SMS Specjalny - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie.
10. Quiz przeprowadzany jest pod numerem SMS Specjalny 9033 działającym w sieci Play.

§ 2 Uczestnictwo w Quizie

1. Z zastrzeżeniem ust. 2, 3 i 4 uczestnikami Quizu (zwanymi dalej Uczestnikami) mogą być wyłącznie osoby fizyczne, które ukończyły 13 lat, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej uprawnione do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play, w szczególności będące Użytkownikami lub Abonentami sieci Play w rozumieniu Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników oraz Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów.
2. Małoletni powyżej 13 roku życia mogą brać udział w Quizie wyłącznie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych.

3. W Quizie nie mogą brać udziału pracownicy, współpracownicy i członkowie organów Organizatora lub Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z CT lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych oraz inne osoby, które brały udział w organizowaniu Quizu. W Quizie nie mogą też brać udziału członkowie najbliższej rodziny tych osób, tj. ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzice, rodzeństwo, powinowaci w tej samej linii lub stopniu, osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub ich małżonkowie, a także osoby pozostające we wspólnym pożyciu.
4. W Quizie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR, uniemożliwiającą identyfikację numeru.
5. Każdy Uczestnik jest rejestrowany i identyfikowany w systemie komputerowym Organizatora z wykorzystaniem numeru MSISDN, za pomocą którego przystąpił do Quizu zgodnie z § 3 ust. 1. Jeden numer telefonu MSISDN może być wykorzystany do udziału w Quizie tylko przez jednego Uczestnika.
6. SMS Specjalny dotyczący Quizu może być wysłany wyłącznie z terytorium Polski (Quiz nie jest dostępny w roamingu).
7. SMS Specjalny nie może zawierać polskich znaków tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ż, ź, dź.
8. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Quizu wykluczyć z udziału w konkursie, jak również odmówić przyznania nagrody, tym Uczestnikom, w stosunku do których Organizator powziął podejrzenie o działania sprzeczne z Regulaminem. Uprawnienie to dotyczy w szczególności powzięcia wiedzy o generowaniu tzw. sztucznego ruchu, korzystaniu ze sprzętu komputerowego przy wysyłaniu wiadomości SMS Specjalny.

§ 3 Przystąpienie do Quizu

1. Przystąpienie do Quizu następuje przez wysłanie w okresie trwania Quizu SMS Specjalny na numer **9033** o treści **CLIO** bądź innej wskazanej w materiałach promocyjnych Quizu.
2. Organizator po odebraniu od Uczestnika pierwszego SMS Specjalny odeśle do Uczestnika komunikaty SMS/MMS zawierające informacje na temat Quizu, a także pierwsze pytanie konkursowe z informacją o płatnym numerze SMS Specjalny 9033, na który należy wysłać wszystkie odpowiedzi.
3. Całkowity koszt jednego SMS-a wysłanego na numer 9033, to 3,66 zł brutto (w tym 22% VAT).
4. Przystępując do Quizu zgodnie z § 3 ust. 1 Uczestnik akceptuje treść Regulaminu i zobowiązuje się stosować warunki i zasady określone w tym Regulaminie.

§ 4 Zasady Quizu

1. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Quizu, chyba, że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów Quizu.
2. Każdy Uczestnik może odpowiedzieć na dowolną liczbę pytań. Liczba pytań jest nieograniczona, pula pytań obejmuje 5890 pytań i może się powtarzać.
3. Quiz polega na odpowiadaniu na zadawane Uczestnikowi pytania konkursowe. Pytania zadawane są przy pomocy SMS-ów, przy czym każde pytanie zadawane jest za pośrednictwem oddzielnego SMS-a. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi odpowiednio oznaczonej literami alfabetycznymi z zakresu od A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L lub M, z których tylko jedna jest prawidłowa. Uczestnik każdorazowo przesyła odpowiedź za pomocą SMS-a Specjalnego na numer 9033. Uczestnik powinien udzielić prawidłowej odpowiedzi na każde z pytań, w treści SMS-a Specjalnego wskazując wyłącznie oznaczenie prawidłowej odpowiedzi A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L lub M. Uczestnik zobowiązany jest do przysyłania odpowiedzi wyłącznie z własnego telefonu komórkowego tj. za pomocą karty SIM/RUIM, do której posiada uprawnienia oraz której użył przystępując do Quizu. Po każdej przesłanej odpowiedzi Uczestnik otrzyma na swój telefon, za pomocą oddzielnego SMS-a, kolejne pytanie, informacje ile punktów można

otrzymać za udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytanie i informacje o poprawności odpowiedzi na poprzednie pytanie (lub o braku takiej poprawności) oraz informację o aktualnym stanie punktowym. Każdorazowo należy udzielać odpowiedzi na aktualne tj. ostatnie pytanie przesłane do Uczestnika na telefon komórkowy MSISDN. Oznacza to, że w przypadku przesłania do Uczestnika kolejnego pytania, Uczestnik nie może udzielić odpowiedzi na pytanie poprzednie. Za każdą prawidłową odpowiedź Uczestnikowi przyznany zostanie minimum jeden punkt z zastrzeżeniem postanowień ust. 4 i 8 poniżej.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników pytań dodatkowych. Pytania dodatkowe premiowane będą specjalną ilością punktów, o czym Organizator poinformuje Uczestnika bezpośrednio w przesłanym pytaniu. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi oznaczone cyframi z zakresu 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 lub 9 z których tylko jedna jest prawidłowa. Organizator zastrzega sobie prawo do dowolnego określania dodatkowej ilości punktów przyznawanych za prawidłową odpowiedź na pytania dodatkowe. Maksymalny czas w jakim należy udzielić odpowiedzi na pytanie dodatkowe obejmuje okres od momentu wysłania do Uczestnika pytania dodatkowego do godziny 24.00 dnia, w którym pytanie to zostało wysłane. Za odpowiedzi udzielone poza wskazanym okresem nie są przyznawane punkty.
5. Wysłanie przez Uczestnika jakiegokolwiek innej treści niż komendy i sposoby odpowiedzi opisane w Regulaminie bądź komunikatach SMS/MMS, traktowane będą jako udzielenie nieprawidłowej odpowiedzi na pytanie konkursowe.
6. Każdy Uczestnik może uzyskać podpowiedź do otrzymanego pytania konkursowego. Aby uzyskać podpowiedź należy wysłać SMS Specjalny na numer 9033 wpisując w treści wiadomości wyłącznie znak zapytania - „?”. Za wysłanie zapytania o podpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
7. Każdy Uczestnik może uzyskać podpowiedź do otrzymanego pytania dodatkowego. Aby uzyskać podpowiedź należy wysłać SMS Specjalny na numer 9033 wpisując w treści wiadomości wyłącznie dwa znaki zapytania - „??”. Za wysłanie zapytania o podpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Uczestnikowi za udzielenie prawidłowej odpowiedzi, dowolnej ilości punktów zależnej od trudności pytania, jednak nie mniejszej niż jeden punkt. Organizator, będzie każdorazowo informował, o tym, ile punktów można uzyskać za udzielenie prawidłowej odpowiedzi na pytanie.
9. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników Quizu, komunikatów informacyjnych SMS/MMS. W każdym dniu trwania Quizu Uczestnik może otrzymać na swój telefon maksymalnie do piętnastu dodatkowych SMS/MMS, poza komunikatami zawierającymi pytania konkursowe oraz komunikatami informującymi o poprawności (lub braku poprawności) odpowiedzi na poprzednie pytanie, komunikatami o aktualnym stanie punktowym, zajmowanej pozycji, informacji o przyjęciu zaproszenia wskazanego numeru do udziału w Quizie. Dodatkowe komunikaty SMS/MMS zawierały będą informacje związane z prowadzonym Quizem m.in. o możliwości zdobycia dodatkowych punktów w ramach prowadzonego Quizu, pytania dodatkowe.
10. W przypadku, gdy Uczestnik nie będzie zainteresowany otrzymywaniem informacji, o których mowa w punkcie 9 powyżej, winien wysłać SMS Specjalny na numer 9033 o treści QUIZ STOP. Wysłanie SMS-a o takiej treści będzie oznaczało że Organizator powstrzyma się od wysyłania dodatkowych informacji oraz pytań, chyba że Uczestnik ponownie wyśle SMS Specjalny na numer 9033.
11. Odpowiedzi należy przysyłać do dnia 14 czerwca 2009 r. do godz. 23.59.
12. Każdy Uczestnik ma prawo zaprosić do uczestnictwa w Quizie inną osobę, która ma kartę SIM w sieci Play. Aby zaprosić inną osobę do Quizu należy wysłać SMS Specjalny na numer 9033 wpisując w treści wiadomości wyłącznie numer telefonu GSM zapraszanej osoby w formacie XXXYYYZZZ (np.: 602900123). Jeżeli zapraszana osoba prześle prawidłowe zgłoszenie SMS Specjalny do udziału w Quizie, Uczestnikowi zapraszającemu przyznana zostanie dodatkowa ilość dwudziestu punktów za skuteczne zaproszenie nowego Uczestnika. Zaproszenie osoby do udziału w Quizie poprzez przesłanie do Organizatora SMS Specjalny z numerem telefonu, który jest już zarejestrowany w bazie uczestników Quizu bądź osób już zaproszonych do uczestnictwa w Quizie, jest nieskuteczne.

13. Każdy Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Quizu sprawdzić ilość zgromadzonych przez siebie punktów wysyłając SMS Specjalny na numer 9033 wpisując w treści wiadomości komendę QUIZ POZYCJA.

§ 5 Nagrody

1. Pula nagród wynosi 143 sztuki. Nagrody w konkursie stanowią:
 - a) Nagroda Główna – nagroda rzeczowa samochód marki Clio Authentique 3AT65 o wartości 34 900,00 pln lub nagroda pieniężna w wysokości 30 000,00 zł. (słownie: trzydzieści tysięcy złotych) - według wyboru Laureata Nagrody Głównej,
 - b) Nagroda Tygodnia 1 – Sony PS3 o wartości 1378,60 pln
 - c) Nagroda Tygodnia 2 – Sony PS3 o wartości 1378,60 pln
 - d) Nagroda Dnia 1 – Sony konsola PSP o wartości 610,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - e) Nagroda Dnia 2 - Nokia 5130 XpressMusic o wartości 399,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - f) Nagroda Dnia 3 – aparat Samsung 1070S o wartości 311,10 pln (łącznie 14 nagród)
 - g) Nagroda Dnia 4 – Ipod shuffle 1GB o wartości 200,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - h) Nagroda Dnia 5 – Creative ZEN Mozaic 2GB o wartości 170,80 pln (łącznie 14 nagród)
 - i) Nagroda Dnia 6 – Nokia 1661 o wartości 151,28 pln (łącznie 14 nagród)
 - j) Nagroda Dnia 7 – odtwarzacz MP3 Sony B113B o wartości 133,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - k) Nagroda Dnia 8 – pendrive PQI 4GB o wartości 45,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - l) Nagroda Dnia 9 – pendrive PQI 4GB o wartości 45,00 pln (łącznie 14 nagród)
 - m) Nagroda Dnia 10 – pendrive PQI 4GB o wartości 45,00 pln (łącznie 14 nagród).
2. Każdy Uczestnik, który odpowie poprawnie na pierwsze trzy pytania konkursowe, otrzyma od Organizatora nagrodę gwarantowaną w postaci specjalnego elementu multimedialnego na telefon tj. grę java lub tapetę. Organizator wyśle, niezwłocznie po zarejestrowaniu przez system komputerowy trzeciej poprawnej odpowiedzi, na numer telefonu MSISDN danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu.
3. Każdy Uczestnik, który przystąpi do Quiz zgodnie z § 3 ust. 1, otrzyma od Organizatora nagrodę w postaci elementu multimedialnego tj. dzwonek, grafikę lub grę java do telefonu komórkowego. Organizator wyśle, po otrzymaniu SMS Specjalnego, na numer telefonu (MSISDN) danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu, o którym mowa powyżej.
4. Nagrody Tygodnia oraz Nagrody Dnia są nagrodami rzeczowymi i nie ma możliwości zamiany ich na ekwiwalent pieniężny.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagrody rzeczowej na inną o podobnej wartości oraz funkcjonalności, jeżeli wskazane w ust. 1 powyżej nagrody nie będą dostępne u producentów.
6. Jeżeli Uczestnik biorący udział w Quizie za pomocą jednego lub wielu MSISDN, zdobędzie nagrody rzeczowe, których łączna wartość przekracza 760 zł., Organizator przyzna Laureatowi dodatkową nagrodę pieniężną stanowiącą 11,11% wartości nagrody bądź nagród, która nie będzie wypłacona Laureatowi, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody bądź nagród, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz.U. z 2000 r., nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
7. W przypadku, gdy przepisy prawa tak stanowią, przed wydaniem Zwycięzcy nagrody pieniężnej bądź pieniężnych i rzeczowych, z której wygraniem związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Zwycięzcy zryczałtowany podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
8. Wartości nagród podane w ust. 1 pkt. b-m mogą ulec zmianie.

§ 6 Zasady przyznawania nagród

1. Laureat Nagrody Głównej wyłoniony zostanie przez Organizatora najpóźniej w dniu 16 czerwca 2009 roku. Nagrodę Główną otrzyma ten Uczestnik, który zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
2. Laureat Nagrody Tygodnia 1 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 08 czerwca 2009 r. Laureatem Nagrody Tygodnia 1 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 01 czerwca 2009 r., od godziny 00:00 do dnia 07 czerwca 2009 r. do godziny 23.59 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Tygodnia 1 otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
3. Laureat Nagrody Tygodnia 2 zostanie wyłoniony przez Organizatora w dniu 15 czerwca 2009 r. Laureatem Nagrody Tygodnia 2 będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 08 czerwca 2009 r., od godziny 00:00 do dnia 14 czerwca 2009 r. do godziny 23.59 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Tygodnia 2 otrzyma ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
4. Laureaci Nagród Dnia wyłanianiani będą przez Organizatora codziennie w dniach od 2 do 15 czerwca 2009 r. Laureatami Nagród Dnia będą ci Uczestnicy, którzy w ciągu danego dnia tj. od godziny 00:00 do godziny 23.59 zgromadzą odpowiednio pierwszą, drugą, trzecią, czwartą, piątą itd. w kolejności największą ilość punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełnią warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi w ciągu danego dnia taką samą ilość punktów, uprawniającą do otrzymania danej Nagrody Dnia, otrzyma ją ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy. W każdym dniu trwania Quizu wyłonionych będzie 10 laureatów nagród dnia.
5. W całym okresie trwania Quizu każdy Uczestnik ma prawo jednokrotnie (tylko jeden raz) zdobyć Nagrodę Tygodniową określoną w § 5 ust. 1 pkt b i c oraz dwukrotnie Nagrody Dnia określone w § 5 ust 1 pkt d-h .
5. Postanowienia ust. 8 powyżej mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Quizie korzystał z kilku numerów telefonów MSISDN.
7. W przypadku, gdy Uczestnik, który zdobył już dwukrotnie daną nagrodę, o której mowa w § 5 ust. 1 pkt d-h, a następnie zgromadził punkty uprawniające go do uzyskania tej nagrody po raz trzeci, automatycznie uzyska prawo do zdobycia nagrody z kolejnej, niższej pozycji.

§ 7 Zawiadamianie Laureatów i Wydanie nagród

1. Laureaci zostaną powiadomieni o wygranej za pomocą wiadomości SMS, wysłanej przez Organizatora na numer telefonu MSISDN, za pomocą którego Uczestnik brał udział w Quizie.
2. Warunkiem wydania nagrody jest:
 - 2a. przesłanie przez Laureata, w terminie 24 godzin od momentu wysłania do niego przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej, wiadomości SMS Specjalny rozpoczynającej się od komendy QUIZ DANE na numer 9033, zawierającej w dalszej części:
 - imię i nazwisko Laureata
 - adres zamieszkania (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu, numer mieszkania) Laureata
 - numer rachunku bankowego Laureata nagrody gotówkowej, na który Organizator przekaże nagrodę pieniężną,
 - 2b. dokonanie, przez Laureata Nagrody Głównej rzeczowej, wpłaty na konto Organizatora należnego podatku w wysokości 10 % wartości nagrody rzeczowej tj. 3490,00 zł. (słownie: trzy tysiące czterysta dziewięćdziesiąt zł. 00/100 gr.), w

- terminie 7 dni od daty wysłania do niego przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej.
- 2c. brak zaległości płatniczych wobec Operatora w dniu powiadomienia o wygranej o którym mowa w ust. 1,
 - 2d. nagroda nie zostanie również przekazana Uczestnikowi, który naruszył inne warunki obowiązującej go umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych zawartej z Operatorem, warunki stosownego regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych, w szczególności Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych dla Abonentów lub Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych dla Użytkowników lub postanowienia niniejszego Regulaminu.
- 3. Wiadomość SMS Specjalny, o której mowa w punkcie 2 powyżej musi zostać wysłana za pomocą telefonu-numeru karty SIM, który wykorzystywany był do udziału w Quizie.
 - 4. Po otrzymaniu od Laureatów SMS-a Specjalnego, o którym mowa w ust. 3 powyżej, Organizator Quizu zastrzega sobie prawo do kontaktu telefonicznego z Laureatami w celu ustalenia szczegółów przekazania nagród.
 - 5. Wydanie Nagrody Głównej rzeczowej nastąpi niezwłocznie po dostarczeniu przez dealera RENAULT na rzecz Organizatora samochodu, jednak nie później niż do dnia 31 października 2009 r.
 - 5.a W przypadku, gdy Laureat Nagrody Głównej wybierze pieniężną Nagrodę Główną Organizator wypłaci mu kwotę tj. 30 000,00 zł. (słownie: trzydzieści tysięcy zł. 00/100 gr.), pomniejszoną o należyty podatek, który Organizator przekaże do właściwego Urzędu Skarbowego. Przekazanie środków nastąpi do dnia 31 lipca 2009 r. przelewem na rachunek bankowy wskazany przez Laureata Nagrody Głównej.
 - 6. Wydanie Nagrody Tygodnia 1, Nagrody Tygodnia 2 oraz Nagród Dnia nastąpi do dnia 31 lipca 2009 r.
 - 7. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi zasadami prawa podatkowego.
 - 8. Nagrody rzeczowe zostaną wysłane do Laureatów pocztą pod adres wskazany przez nich w wiadomości SMS Specjalny, o której mowa w §7 ust. 2a Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo do potwierdzenia adresu podczas połączenia telefonicznego. Organizator podejmie łącznie 3 próby nawiązania połączenia telefonicznego dzwoniąc pod numer MSISDN, z którego Laureat korzystał w Quizie. Przez nieudaną próbę połączenia z Laureatem należy rozumieć w szczególności nieodebranie połączenia przez co najmniej 4 sygnały, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości uzyskania połączenia z użytkownikiem telefonu (np. włączenie się sygnału faksu lub automatycznej sekretarki). Nagrody, wysłane na adres wskazany przez Laureata w wiadomości SMS Specjalny lub podczas połączenia telefonicznego, uważa się za skutecznie przekazane.
 - 9. Laureatom rzeczowych Nagród Dnia a także Nagrody Tygodnia 1,2 nie przysługuje ekwiwalent pieniężny, mogą oni jedynie otrzymać nagrody rzeczowe wskazane w § 5.
 - 10. Lista Laureatów (imię, nazwisko oraz miejscowość zamieszkania) umieszczona zostanie w internecie na stronie www.playmobile.pl oraz www.wapster.pl, na co każdy Uczestnik wyraża zgodę przekazując Organizatorowi swoje Dane za pomocą SMS Specjalny lub połączenia telefonicznego.
 - 11. W przypadku, gdy do dnia 19 czerwca 2009 r. Laureat Nagrody (Głównej, Tygodnia lub Dnia) nie spełni warunków określonych odpowiednio w § 7 ust.5 lub § 7 ust.6, wówczas traci on prawo do danej nagrody, a nagroda ta pozostanie w rękach Organizatora.
 - 12. Organizator nie odpowiada za brak możliwości dostarczenia wiadomości SMS/MMS, SMS Specjalny bądź jakiegokolwiek opóźnienia związane z nieprawidłowością w funkcjonowaniu sieci Play, internetu, systemów gateway, przebywania Laureata poza zasięgiem i inne zdarzenia, na które Organizator nie miał wpływu bądź nie mógł przewidzieć lub im zapobiec.

§ 8 Przetwarzanie Danych Osobowych

- 1. Podczas trwania Quizu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
- 2. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane

osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie. Uczestnik wyraża zgodę na publikację jego danych, tj. imienia, nazwiska i miejscowości zamieszkania w środkach masowego przekazu.

3. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Quizu jest Organizator.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu wyłonienia Laureatów Quizu, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
5. W celu odebrania nagrody, Uczestnik powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe, tj. imię i nazwisko, adres zamieszkania, telefon kontaktowy, i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Quizu. Podanie danych osobowych jest przy tym dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych lub wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator będzie miał prawo nie wydać tej osobie nagrody.
6. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od liczby i rodzaju nagród przewidzianych w Quizie.
7. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane po zakończeniu Quizu tylko i wyłącznie w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.
8. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczona.
9. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.)

§ 9 Reklamacje

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Quizem – począwszy od daty rozpoczęcia Quizu do 20 czerwca 2009 r. - decyduje data stempla pocztowego. Reklamacje nadane po tym terminie nie będą uwzględniane. O terminie złożenia reklamacji decyduje data stempla pocztowego, jednakże Organizator zastrzega, że reklamacje, które wpłyną do siedziby Organizatora po dniu 30 czerwca 2009 r. nie będą uwzględniane pomimo ich prawidłowego wniesienia przez Uczestnika Quizu.
2. Reklamacje należy zgłaszać na piśmie listem, na adres Organizatora, z dopiskiem „Reklamacja”. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem, podpis, numer telefonu, z którego wysłane zostało zgłoszenie, treść wysłanego SMS Specjalny, datę i godzinę wysłanego SMS Specjalny.
3. Do zapewnienia prawidłowości organizacji i przebiegu Quizu a także rozstrzygania reklamacji powołana jest Komisja Konkursowa, w skład której wchodzi trzy osoby wskazane przez Organizatora: Przewodniczący, Zastępca Przewodniczącego oraz Sekretarz.
4. Złożone przez Uczestników reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.
5. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym najpóźniej w ciągu 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Reklamacyjną.
6. Decyzja Komisji Reklamacyjnej co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

§ 10 Postanowienia końcowe

1. Treść Regulaminu będzie dostępna na stronie www.playmobile.pl oraz www.wapster.pl przez okres od 01 czerwca 2009 r. do 30 czerwca 2009 r. oraz udostępniona do wglądu w siedzibie Organizatora CT Creative Team S.A., ul. Chałubińskiego 8 w Warszawie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Konkursu, pod warunkiem, że wprowadzone zmiany nie naruszają praw nabytych przez Uczestników w toku Quizu.
3. Zmiany Regulaminu publikowane będą na stronie www.playmobile.pl oraz www.wapster.pl i wchodzi w życie z dniem publikacji.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działalność podmiotów świadczących usługi pocztowe lub telekomunikacyjne, w tym zapewniające dostęp do sieci Internet.
5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają odpowiednie zastosowanie przepisy kodeksu cywilnego oraz stosowne regulaminy świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Operatora, w szczególności Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów lub Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników.