

Regulamin konkursu „FURY MIKOŁAJA”

Obowiązuje od 01 do 22 grudnia 2009 roku

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) jest regulaminem SMS-owego konkursu pt. „FURY MIKOŁAJA” (zwanego dalej Quizem) sprawdzającego wiedzę ogólną.
2. Organizatorem Quizu jest CT Creative Team S.A., z siedzibą przy ul. Chałubińskiego 8, 00-613 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000035069, o kapitale zakładowym w wysokości 13.753.200,00 zł. (w pełni wpłaconym), NIP: 951-19-21-562, zwana dalej „CT” lub **„Organizatorem”**.
3. Quiz jest prowadzony przez CT z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (zwanej dalej siecią Play) z siedzibą w Warszawie (02-677), ul. Taśmowa 7, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, nr rejestrowy E0008436W, której kapitał zakładowy wynosi 46.342.000,00 zł. (zwaną dalej Operatorem).
4. Operator nie wykonuje jakichkolwiek czynności związanych z realizacją Quizu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym Regulaminie oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl.
5. CT jest wydającym nagrody w rozumieniu art. 921 kodeksu cywilnego.
6. Quiz nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.).
7. Quiz ma charakter ogólnopolski - jest zorganizowany (rozgrywany) na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Quiz jest organizowany w dniach od 1 grudnia 2009 roku od godziny 15.00 do dnia 22 grudnia 2009 roku do godziny 23.59.
9. Użyte w Regulaminie zwroty oznaczają:
 - o GSM – (the Global System for Mobile Communications) – system komórkowej telefonii cyfrowej,
 - o SMS/MMS - system krótkich wiadomości tekstowych lub wiadomości multimedialnych,
 - o SMS Specjalny - krótka wiadomość tekstowa o podwyższonej opłacie.
10. Quiz przeprowadzany jest pod numerem SMS Specjalny 9021 działającym w sieci Play.

§ 2 Uczestnictwo w Quizie

1. Z zastrzeżeniem ust. 2, 3 i 4 poniżej uczestnikami Quizu (zwanymi dalej Uczestnikami) mogą być wyłącznie osoby fizyczne, które ukończyły 13 lat, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej uprawnione do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play, w szczególności będące Użytkownikami lub Abonentami sieci Play w rozumieniu Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników oraz Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów.
2. Małoletni powyżej 13 roku życia mogą brać udział w Quizie wyłącznie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych.
3. W Quizie nie mogą brać udziału pracownicy, współpracownicy i członkowie organów Organizatora lub Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z CT lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych oraz inne osoby, które brały udział w organizowaniu Quizu. W Quizie nie mogą też brać udziału członkowie najbliższej rodziny tych osób, tj. ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzice, rodzeństwo, powinowaci w tej

samej linii lub stopniu, osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub ich małżonkowie, a także osoby pozostające we wspólnym pożyciu.

4. W Quizie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR, uniemożliwiającą identyfikację numeru.
5. Każdy Uczestnik jest rejestrowany i identyfikowany w systemie komputerowym Organizatora z wykorzystaniem numeru MSISDN, za pomocą którego przystąpił do Quizu zgodnie z § 3 ust. 1. Jeden numer telefonu MSISDN może być wykorzystany do udziału w Quizie tylko przez jednego Uczestnika.
6. SMS Specjalny dotyczący Quizu może być wysłany wyłącznie z terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (Quiz nie jest dostępny w roamingu).
7. SMS Specjalny nie może zawierać polskich znaków tj.: ą, ę, ć, ł, ń, ó, ś, ż, ź, dź, dż.
8. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Quizu wykluczyć z udziału w nim, jak również odmówić przyznania nagrody, tym Uczestnikom, w stosunku do których Organizator powziął podejrzenie o działania sprzeczne z Regulaminem. Uprawnienie to dotyczy w szczególności powzięcia wiedzy o generowaniu tzw. sztucznego ruchu, korzystaniu ze sprzętu komputerowego przy wysyłaniu wiadomości SMS Specjalny.

§ 3 Przystąpienie do Quizu

1. Przystąpienie do Quizu następuje przez wysłanie w okresie trwania Quizu, o którym mowa w § 1 ust. 8 SMS-a Specjalnego na numer **9021** o treści **GRAM, TAK** bądź innej wskazanej w materiałach promocyjnych Quizu.
2. Organizator po odebraniu od Uczestnika pierwszego SMS-a Specjalnego odeśle do Uczestnika komunikaty SMS/MMS zawierające informacje na temat Quizu, a także pierwsze pytanie konkursowe z informacją o płatnym numerze SMS-a Specjalnego 9021, na który należy wysłać wszystkie odpowiedzi.
3. Całkowity koszt wysłania jednego SMS-a Specjalnego na numer 9021 wynosi 2,44 zł brutto (w tym 22% VAT).
4. Przystępując do Quizu zgodnie z § 3 ust. 1 Uczestnik akceptuje treść Regulaminu i zobowiązuje się stosować warunki i zasady określone w tym Regulaminie.

§ 4 Zasady Quizu

1. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Quizu, chyba, że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów Quizu.
2. Każdy Uczestnik może odpowiedzieć na dowolną liczbę pytań. Pytania konkursowe obejmują różne dziedziny wiedzy. Liczba pytań jest nieograniczona, pula pytań obejmuje 5890 pytań i może się powtarzać.
3. Quiz polega na odpowiadaniu na zadawane Uczestnikowi pytania konkursowe. Standardowe pytania konkursowe zadawane są przy pomocy SMS-ów, przy czym każde pytanie zadawane jest za pośrednictwem oddzielnego SMS-a. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi odpowiednio oznaczone następującymi literami alfabetycznymi: A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L albo M, z których tylko jedna jest prawidłowa. Uczestnik każdorazowo przesyła odpowiedź za pomocą SMS-a Specjalnego na numer 9021. Uczestnik powinien udzielić prawidłowej odpowiedzi na każde z pytań, w treści SMS-a Specjalnego wskazując wyłącznie jedno oznaczenie prawidłowej odpowiedzi: A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L albo M. Uczestnik zobowiązany jest do przesyłania odpowiedzi wyłącznie z własnego telefonu komórkowego tj. za pomocą karty SIM/RUIM, do której posiada uprawnienia oraz której użył przystępując do Quizu. Po każdej przesłanej odpowiedzi Uczestnik otrzyma na swój telefon, za pomocą oddzielnych SMS-ów: kolejne pytanie, informację ile punktów można otrzymać za udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytanie i informację o poprawności odpowiedzi na poprzednie pytanie (lub o braku takiej poprawności) oraz informację o aktualnym stanie punktowym. Każdorazowo należy udzielać odpowiedzi na SMS-a zawierającego aktualne tj. ostatnie pytanie przesłane do Uczestnika na telefon komórkowy. Oznacza to, że w przypadku przesłania do Uczestnika kolejnego pytania, Uczestnik nie może udzielić odpowiedzi na pytanie poprzednie. Odpowiedzi udzielone poza wskazanym okresem są nieskuteczne, tj. nie powodują przyznania punktów. Za każdą prawidłową odpowiedź Uczestnikowi przyznany zostanie minimum jeden punkt, z zastrzeżeniem postanowień ust. 4 i 8 poniżej.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników pytań dodatkowych. Pytania dodatkowe premiovane będą specjalną ilością punktów, o czym Organizator poinformuje

Uczestnika bezpośrednio w przesłanym pytaniu. Uczestnik ma do wyboru odpowiedzi oznaczone cyframi: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 albo 9 z których tylko jedna jest prawidłowa. Organizator zastrzega sobie prawo do dowolnego określania dodatkowej ilości punktów przyznawanych za prawidłową odpowiedź na pytania dodatkowe. Każdorazowo należy udzielać odpowiedzi na SMS-a zawierającego aktualne tj. ostatnie pytanie dodatkowe przesłane do Uczestnika na telefon komórkowy. Oznacza to, że w przypadku przesłania do Uczestnika kolejnego pytania dodatkowego, Uczestnik nie może udzielić odpowiedzi na poprzednie pytanie dodatkowe. Odpowiedzi udzielone poza wskazanym okresem są nieskuteczne, tj. nie powodują przyznania punktów.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do wysyłania do Uczestników na zasadach i w ramach pytań standardowych opisanych w ust. 3 powyżej, bądź dodatkowych opisanych w ustępie 4 powyżej, pytań w których udzieleniem prawidłowej odpowiedzi jest wskazanie preferowanej nagrody z listy nagród zawartej w komunikacie SMS/MMS bądź odesłanie wskazanej treści. Każdorazowo, za przesłanie odpowiedzi, Uczestnik otrzyma minimum jeden punkt. Informacje na temat sposobu odpowiedzi zawarte będą w komunikacie SMS/MMS przesłanym przez Organizatora.
6. Wysłanie przez Uczestnika jakiegokolwiek innej treści niż komendy i sposoby odpowiedzi opisane w Regulaminie bądź komunikatach SMS/MMS, traktowane będą jako udzielenie nieprawidłowej odpowiedzi na pytanie konkursowe.
7. Każdy Uczestnik może uzyskać odpowiedź do otrzymanego standardowego pytania konkursowego. Aby uzyskać odpowiedź należy wysłać SMS Specjalny na numer 9021 wpisując w treści wiadomości wyłącznie znak zapytania - „?”. Za wysłanie zapytania o odpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
8. Każdy Uczestnik może ominąć aktualne standardowe pytanie konkursowe, o którym mowa w ust. 3 powyżej. W celu ominięcia standardowego pytania konkursowego należy wysłać SMS Specjalny na numer 9021 wpisując w treści wiadomości słowo: „QUIZ”. Po otrzymaniu komendy Quiz Organizator wyśle na telefon Uczestnika następnie w kolejności pytanie konkursowe. Za wysłanie SMS-a Specjalnego o treści Quiz nie przysługują dodatkowe punkty.
9. Każdy Uczestnik może uzyskać odpowiedź do otrzymanego pytania dodatkowego. Aby uzyskać odpowiedź należy wysłać SMS Specjalny na numer 9021 wpisując w treści wiadomości wyłącznie dwa znaki zapytania - „??”. Za wysłanie zapytania o odpowiedź Uczestnikowi nie przysługują dodatkowe punkty.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Uczestnikowi za udzielenie prawidłowej odpowiedzi ilości punktów zależnej od trudności pytania, jednak nie mniejszej niż jeden punkt. W SMS-ie zawierającym pytanie, Organizator będzie każdorazowo informował, o tym, ile punktów można uzyskać za udzielenie prawidłowej odpowiedzi na pytanie.
11. Organizator zastrzega sobie prawo wysyłania do Uczestników Quizu, komunikatów informacyjnych SMS/MMS. W każdym dniu trwania Quizu Uczestnik może otrzymać na swój telefon maksymalnie do piętnastu dodatkowych SMS/MMS, poza komunikatami zawierającymi standardowe pytania konkursowe oraz komunikatami informującymi o poprawności (lub braku poprawności) odpowiedzi na poprzednie pytanie, komunikatami o aktualnym stanie punktowym, zajmowanej pozycji, informacji o przyjęciu zaproszenia wskazanego numeru do udziału w Quizie. Dodatkowe komunikaty SMS/MMS zawierały będą informacje związane z prowadzonym Quizem m.in. o możliwości zdobycia dodatkowych punktów w ramach prowadzonego Quizu, pytania dodatkowe.
12. W przypadku, gdy Uczestnik nie będzie zainteresowany otrzymywaniem pytań konkursowych i jakichkolwiek informacji dotyczących Quizu, winien wysłać SMS Specjalny na **bezpłatny numer 8053** o treści **QUIZ STOP**. Wysłanie SMS-a o takiej treści będzie oznaczało, że Organizator powstrzyma się od wysyłania informacji oraz pytań, chyba że Uczestnik ponownie wyśle SMS Specjalny na numer 9021.
13. Odpowiedzi należy przysyłać do dnia 22 grudnia 2009 roku do godz. 23.59, zastrzeżeniem postanowień ust. 3 powyżej.
14. Każdy Uczestnik ma prawo zaprosić do uczestnictwa w Quizie inną osobę, która jest uprawniona do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play i spełnia warunki uczestnictwa w Quizie, określone w § 2 niniejszego Regulaminu. Aby zaprosić inną osobę do Quizu należy wysłać SMS Specjalny na numer 9021 wpisując w treści wiadomości wyłącznie numer telefonu GSM zapraszanej osoby w formacie XXXYYYZZZ (np.: 602900123). Jeżeli zapraszana osoba prześle zgłoszenie SMS-em Specjalnym do udziału w Quizie zgodnie z zasadami określonymi w § 3 ust. 1, Uczestnikowi zapraszającemu przyznana zostanie dodatkowa ilość dwudziestu punktów za skuteczne zaproszenie nowego Uczestnika. Zaproszenie osoby do udziału w Quizie poprzez przesłanie do Organizatora SMS-a Specjalnego z numerem telefonu, który jest już zarejestrowany

w bazie Uczestników bądź osób już zaproszonych do uczestnictwa w Quizie, jest nieskuteczne, tj. nie powoduje przyznania Uczestnikowi punktów.

15. Każdy Uczestnik może w dowolnym momencie trwania Quizu sprawdzić ilość zgromadzonych przez siebie punktów i aktualnie zajmowaną pozycję wysyłając SMS Specjalny na numer 9021 wpisując w treści wiadomości komendę QUIZ POZYCJA.
16. Uczestnikowi, który zdobędzie Nagrodę Dnia 1, 2, 3, 4 lub 5 ilość uzyskanych tego dnia punktów, która uprawniała do zdobycia odpowiedniej Nagrody Dnia, nie będzie wliczana do punktacji generalnej danego etapu w klasyfikacji o Nagrody Główne określone w § 5 ust. 2. pkt 2.1.-2.3 oraz ust. 3 pkt 3.1-3.3.
17. Postanowienia ust. 16 powyżej nie dotyczą Uczestników, którzy zdobyli Nagrody Dnia określone w ust. 16 powyżej w dniu 11 grudnia 2009 roku oraz w dniu 22 grudnia 2009 roku.

§ 5 Nagrody

1. Pula nagród wynosi 226 sztuk. Quiz składa się z dwóch niezależnych etapów. Pierwszy etap trwa od chwili rozpoczęcia Quizu do dnia 11 grudnia 2009 roku, do godziny 23:59. Drugi etap Quizu trwa od dnia 12 grudnia 2009 roku, od godziny 00:00 do dnia 22 grudnia 2009 roku do godziny 23.59. Punkty uzyskane przez Uczestnika na pierwszym etapie Quizu nie przechodzą na następny, ani nie są sumowane. Punkty są rozliczane na danym etapie Quizu.
2. Nagrody Główne na pierwszym etapie Quizu stanowią:
 - 2.1. Nagroda Główna 1 za zajęcie pierwszego miejsca: Mitsubishi Lancer Sedan o wartości 52.190,00 zł albo nagroda pieniężna w wysokości 50 000,00 zł (słownie: pięćdziesiąt tysięcy złotych) – według wyboru Laureata,
 - 2.2. Nagroda Główna 2 za zajęcie drugiego miejsca: Notebook Sony VAIO VGN-NW21MF o wartości 2.800,00 zł albo nagroda pieniężna w wysokości 2.500,00 zł. – według wyboru Laureata,
 - 2.3. Nagroda Główna 3 za zajęcie trzeciego miejsca: TV Full HD Samsung LE32B530 o wartości 1.800,00 zł. albo nagroda pieniężna w wysokości 1.500,00 zł. – według wyboru Laureata.
3. Nagrody Główne na drugim etapie Quizu stanowią:
 - 3.1. Nagroda Główna 1 za zajęcie pierwszego miejsca: Mitsubishi Lancer Sedan o wartości 52.190,00 zł albo nagroda pieniężna w wysokości 50.000,00 zł (słownie : pięćdziesiąt tysięcy złotych) – według wyboru Laureata,
 - 3.2. Nagroda Główna 2 za zajęcie drugiego miejsca: Notebook VAIO VGN-NW21MF o wartości 2.800,00 zł albo nagroda pieniężna w wysokości 2.500,00 zł. – według wyboru Laureata,
 - 3.3. Nagroda Główna 3 za zajęcie trzeciego miejsca: TV Full HD Samsung LE32B530 o wartości 1.800,00 zł. albo nagroda pieniężna w wysokości 1.500,00 zł. – według wyboru Laureata.
4. Nagrody dnia przyznawane codziennie w czasie trwania Quizu stanowią:
 - 4.1. Nagroda Dnia 1 za zajęcie pierwszego miejsca – nagroda gotówkowa w wysokości 1.000,00 zł albo rzeczowa w postaci aparatu telefonicznego Nokia 5800 o wartości 1.000,00 zł. albo notebook Asus EeePC 1000H o wartości 1.200,00 zł albo konsola Playstation PS3 Slim o wartości 1.200,00 zł – według wyboru Laureata
 - 4.2. Nagroda Dnia 2 za zajęcie drugiego miejsca – miniwieża sony CMT EH10 o wartości 270,00 zł,
 - 4.3. Nagroda Dnia 3 za zajęcie trzeciego miejsca – nawigacja Mio Moov 300PL o wartości 250,00 zł,
 - 4.4. Nagroda Dnia 4 za zajęcie czwartego miejsca – aparat cyfrowy Samsung ES 10 o wartości 268,00 zł,
 - 4.5. Nagroda Dnia 5 za zajęcie piątego miejsca – telefon Nokia 5030 o wartości 162,00 zł,
 - 4.6. Nagroda Dnia 6 za zajęcie szóstego miejsca – MP3 Sony NWZ-B142B o wartości 150,00 zł.
 - 4.7. Nagroda dnia 7 za zajęcie siódmego miejsca - Słuchawki CREATIVE EP-630 o wartości 57,00 zł,
 - 4.8. Nagroda dnia 8 za zajęcie ósmego miejsca - Słuchawki CREATIVE EP-630 o wartości 57,00 zł,
 - 4.9. Nagroda dnia 9 za zajęcie dziewiątego miejsca - Słuchawki Panasonic RP-HT160E-K o wartości 35,00 zł,
 - 4.10. Nagroda dnia 10 za zajęcie dziesiątego miejsca - Słuchawki Panasonic RP-HT160E-K o wartości 35,00 zł.

5. Każdy Uczestnik, który odpowie poprawnie na pierwsze pięć pytań konkursowych (standardowych lub dodatkowych), otrzyma od Organizatora nagrodę gwarantowaną w postaci elementu multimedialnego na telefon tj. grę java lub tapetę. Organizator wyśle, niezwłocznie po zarejestrowaniu przez system komputerowy piątej poprawnej odpowiedzi, na numer telefonu (MSISDN) danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu.
6. Każdy Uczestnik, który przystąpi do Quizu zgodnie z § 3 ust. 1, otrzyma od Organizatora nagrodę w postaci elementu multimedialnego tj. dzwonek, grafikę lub grę java do telefonu komórkowego. Organizator wyśle, po otrzymaniu SMS-a Specjalnego, na numer telefonu (MSISDN) danego Uczestnika komunikat SMS zawierający link WAP do pobrania elementu, o którym mowa powyżej. Opłata za przesył danych w czasie pobierania nagrody dodatkowej jest zgodna z cennikiem Operatora.
7. Za wyjątkiem nagrody określonej w ust. 2 pkt 2.1-2.3, ust. 3 pkt 3.1 -3.3 i ust. 4 pkt. 4.1. powyżej Uczestnik nie ma możliwości zamiany nagród rzeczowych na ekwiwalent pieniężny.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagrody rzeczowej na inną o podobnej wartości oraz funkcjonalności, jeżeli wskazane w ust. 1 powyżej nagrody nie będą dostępne u producentów.
9. Jeżeli Uczestnik biorący udział w Quizie za pomocą jednego lub wielu MSISDN, zdobędzie nagrody rzeczowe, których łączna wartość przekracza 760,00 zł., Organizator przyzna Laureatowi dodatkową nagrodę pieniężną stanowiącą 11,11% wartości nagrody bądź nagród, która nie będzie wypłacona Laureatowi, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody bądź nagród, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz.U. z 2000 r., nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
10. W przypadku, gdy przepisy prawa tak stanowią, przed wydaniem Laureatowi nagrody pieniężnej bądź nagród pieniężnych i rzeczowych, z których wygraniem związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Laureata zryczałtowany podatek dochodowy od nagrody pieniężnej bądź nagród pieniężnych w wysokości określonej właściwymi przepisami. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
11. Wartości nagród podane w ust. 2, 3, i 4 mogą ulec zmianie.

§ 6 Zasady przyznawania nagród

1. Laureat Nagrody Głównej 1 określonej w § 5 ust. 2 pkt 2.1 Regulaminu za zajęcie pierwszego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 12 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który na pierwszym etapie Quizu tj. w okresie od dnia 1 grudnia 2009 roku, od godziny 15:00 do dnia 11 grudnia 2009 roku do godziny 23.59 zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach pierwszego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 1 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
2. Laureat Nagrody Głównej 2 określonej w § 5 ust. 2 pkt 2.2 Regulaminu za zajęcie drugiego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 12 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który na pierwszym etapie Quizu tj. od dnia 1 grudnia 2009 roku, od godziny 15:00 do dnia 11 grudnia 2009 roku do godziny 23.59 zgromadzi jako drugi w kolejności największą liczbę punktów przyznawanych w ramach pierwszego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 2 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
3. Laureat Nagrody Głównej 3 określonej w § 5 ust. 2 pkt 2.3 Regulaminu za zajęcie trzeciego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 12 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który na pierwszym etapie Quizu tj. w okresie od dnia 1 grudnia 2009 r., od godziny 15:00 do dnia 11 grudnia 2009 r. do godziny 23.59 zgromadzi jako trzeci w kolejności największą liczbę punktów przyznawanych w ramach pierwszego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 3 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
4. Laureat Nagrody Głównej 1 określonej w § 5 ust. 3 pkt 3.1 Regulaminu za zajęcie pierwszego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 23 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który w okresie od dnia 12 grudnia 2009 roku, od godziny 00:00 do dnia 22 grudnia 2009 roku do godziny 23.59 (tj. na drugim etapie Quizu) zgromadzi największą liczbę punktów przyznawanych w ramach drugiego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu.

- Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 1 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
5. Laureat Nagrody Głównej 2 określonej w § 5 ust. 3 pkt 3.2 Regulaminu za zajęcie drugiego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 23 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który na drugim etapie Quizu, tj. w okresie od dnia 12 grudnia 2009 r., od godziny 00:00 do dnia 22 grudnia 2009 r. do godziny 23.59 zgromadzi jako drugi w kolejności największą liczbę punktów przyznawanych w ramach drugiego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 2 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
 6. Laureat Nagrody Głównej 3 określonej w § 5 ust. 3 pkt 3.3 Regulaminu za zajęcie trzeciego miejsca, wyłoniony zostanie przez Organizatora w dniu 23 grudnia 2009 roku. Laureatem będzie ten Uczestnik, który na drugim etapie Quizu tj. w okresie od dnia 12 grudnia 2009 r., od godziny 00:00 do dnia 22 grudnia 2009 r. do godziny 23.59 zgromadzi jako trzeci w kolejności największą liczbę punktów przyznawanych w ramach drugiego etapu Quizu oraz spełni warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi taką samą liczbę punktów, Nagrodę Główną 3 otrzyma tylko ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy.
 7. Laureaci Nagród Dnia określonych w § 5 ust. 4 pkt 4.1.-4.10. Regulaminu wyłaniani będą przez Organizatora codziennie w dniach od 2 do 23 grudnia 2009 r. Laureatami Nagród Dnia będą ci Uczestnicy, którzy w ciągu danego dnia tj. od godziny 00:00 (pierwszego dnia trwania pierwszego etapu Quizu - od godziny 15.00) do godziny 23.59 zgromadzą odpowiednio pierwszą, drugą, trzecią, czwartą, piątą itd. w kolejności największą ilość punktów przyznawanych w ramach Quizu oraz spełnią warunki określone w § 7 Regulaminu. Jeżeli kilku Uczestników Quizu zgromadzi w ciągu danego dnia taką samą ilość punktów, uprawniającą do otrzymania danej Nagrody Dnia, otrzyma ją ten spośród nich, który zgromadził punkty jako pierwszy. W każdym dniu trwania Quizu wyłonionych będzie 10 Laureatów Nagród Dnia.
 8. W całym okresie trwania Quizu każdy Uczestnik ma prawo jednokrotnie (tylko jeden raz) zdobyć każdą z nagród wymienionych w § 5 ust. 2 pkt 2.1.-2.3., ust. 3 pkt 3.1.-3.3, ust. 4 pkt 4.1.-4.10.
 9. Postanowienia ust. 8 powyżej mają zastosowanie również do tego Uczestnika, który uczestnicząc w Quizie korzystał z kilku numerów telefonów MSISDN.
 10. W przypadku, gdy Uczestnik, który zdobył już daną nagrodę, o której mowa w § 5 ust. 2 pkt 2.1.-2.2., ust. 3 pkt 3.1.-3.2, ust. 4 pkt 4.1.-4.9. a następnie zgromadził punkty uprawniające go do uzyskania tej nagrody po raz drugi, zamiast niej automatycznie uzyska prawo do zdobycia nagrody z kolejnej, niższej pozycji. W przypadku, gdy Uczestnik zdobył nagrodę określoną w § 5 ust. 2 pkt 2.3., ust. 3 pkt 3.3, ust. 4 pkt 4.10., a następnie zgromadził punkty uprawniające go do uzyskania tej nagrody po raz drugi, Uczestnik nie otrzymuje prawa do nagrody.
 11. Czas zgromadzenia punktów przez Uczestnika jest mierzony przez aplikację Organizatora z dokładnością do dziesięciotysięcznej części sekundy. Czas mierzony jest od chwili wysłania przez Organizatora do Uczestnika pierwszego pytania do odebrania przez Organizatora SMS-a z odpowiedzią na ostatnie pytanie.

§ 7 Zawiadomianie Laureatów i wydanie nagród

1. Uczestnicy, którym przyznano nagrody stają się Laureatami. Laureaci zostaną powiadomieni o wygranej za pomocą wiadomości SMS, wysłanej przez Organizatora na numer telefonu MSISDN, za pomocą którego Uczestnicy brali udział w Quizie.
2. Warunkiem wydania przez Organizatora nagrody jest:
 - 2a. przesłanie przez Laureata, w terminie 72 godzin od momentu wysłania do niego przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej, wiadomości SMS Specjalny (niezawierającej polskich znaków, o których mowa w § 2 ust. 7) rozpoczynającej się od komendy QUIZ DANE na bezpłatny numer 8053, zawierającej w dalszej części:
 - imię i nazwisko Laureata,
 - adres zamieszkania (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu, numer mieszkania) Laureata,
 - numer rachunku bankowego Laureata nagrody gotówkowej, na który Organizator przekaże nagrodę pieniężną,
 - 2b. brak zaległości płatniczych wobec Operatora w dniu powiadomienia o wygranej, o którym mowa w ust. 1 oraz terminowe uiszczenie należności wobec Operatora za Okres Rozliczeniowy, w którym zakończył się Quiz w przypadku Nagrody Głównej 1 na pierwszym etapie i Nagrody Głównej 1 na drugim etapie.

- 2c. nagroda nie zostanie również wydana Uczestnikowi, który naruszył inne warunki obowiązującej go umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych zawartej z Operatorem, warunki stosownego regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych, w szczególności Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych dla Abonentów lub Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych dla Użytkowników (w przypadku Nagrody Głównej 1 na pierwszym etapie i Nagrody Głównej 1 na drugim etapie) lub postanowienia niniejszego Regulaminu,
- 2d. wyrażenie, w terminie 72 godzin od momentu wysłania do Laureata przez Organizatora komunikatu SMS o wygranej, zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie o którym mowa w § 8 oraz dodatkowo zgody, w przypadku Laureata Nagrody Głównej 1 na pierwszym etapie i Laureata Nagrody Głównej 1 na drugim etapie, na przekazanie przez P4 sp. z o.o. Organizatorowi informacji czy spełnione zostały warunki określone w § 7 ust. 2 pkt 2 b oraz 2 c Regulaminu oraz na udostępnienie treści SMSa zawierającego ww. zgodę P4 sp. z o.o. poprzez przesłanie SMS o treści QUIZ ZGODA na bezpłatny numer 8053.
3. Wiadomość SMS Specjalny, o której mowa w ust. 2 pkt 2 a oraz wiadomość SMS, o której mowa w ust. 2 pkt 2 d powyżej musi zostać wysłana za pomocą telefonu-numeru karty SIM, który wykorzystywany był do udziału w Quizie.
4. Po otrzymaniu od Laureatów SMS-a Specjalnego, o którym mowa w ust. 2 pkt 2 a powyżej, Organizator Quizu zastrzega sobie prawo do kontaktu telefonicznego z Laureatami w celu ustalenia szczegółów przekazania nagród, w tym nagród określonych w § 5 ust. 2 pkt 2.1 i ust. 3 pkt 3.1 Regulaminu
5. Wydanie Nagrody Głównej 1 rzeczowej wskazanej w § 5 ust. 2 pkt 2.1. oraz ust. 3 pkt 3.1. Regulaminu nastąpi niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji, po weryfikacji spełnienia przez Laureata warunków określonych w ustępie 2 powyżej oraz po dostarczeniu przez dealera na rzecz Organizatora samochodu, jednak nie później niż do dnia 30 czerwca 2010 roku.
- 5.a W przypadku, gdy Laureat wybierze nagrodę pieniężną Organizator wypłaci mu kwotę tj. 50.000,00 zł pomniejszoną o należny podatek, który Organizator przekaze do właściwego Urzędu Skarbowego. Przekazanie nagrody pieniężnej nastąpi po rozpatrzeniu reklamacji, oraz po weryfikacji spełnienia przez Laureata warunków określonych w ustępie 2 powyżej najpóźniej do dnia 31 marca 2010 roku przelewem na rachunek bankowy wskazany przez Laureata.
6. Pozostałe nagrody rzeczowe wydane będą po rozpatrzeniu reklamacji, oraz po weryfikacji spełnienia przez Laureata warunków określonych w ustępie 2 powyżej najpóźniej do dnia 31 marca 2010 roku
7. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi zasadami prawa podatkowego.
8. Nagrody rzeczowe, z zastrzeżeniem nagrody wskazanej w § 5 ust. 2.1., ust. 3.1., ust. 5a zostaną wysłane przez Organizatora do Laureatów pocztą na adres wskazany przez nich w wiadomości SMS Specjalny, o której mowa w § 7 ust. 2a Regulaminu. Koszty wysyłki nagród do Laureatów ponosi Organizator. Organizator zastrzega sobie prawo do potwierdzenia adresu podczas połączenia telefonicznego. Organizator podejmie łącznie 3 próby nawiązania połączenia telefonicznego dzwoniąc pod numer telefonu komórkowego, z którego Laureat korzystał w Quizie. Przez nieudaną próbę połączenia z Laureatem należy rozumieć w szczególności nieodebranie połączenia przez co najmniej 4 sygnały, włączenie się poczty głosowej, brak możliwości uzyskania połączenia z użytkownikiem telefonu (np. włączenie się sygnału faksu lub automatycznej sekretarki). Nagrody, wysłane na adres wskazany przez Laureata w wiadomości SMS Specjalny lub podczas połączenia telefonicznego, uważa się za skutecznie przekazane.
9. W przypadku, gdy Uczestnik nie spełnia warunków określonych w § 7 ust. 2 Regulaminu lub poda niepoprawne bądź nieprawdziwe dane, prawo Laureata do nagrody wygasa. Prawo to wygasa również w przypadku, gdy Laureat nie odbierze rzeczowej nagrody określonej w § 5 ust. 2 pkt 2.1. i ust. 3 pkt 3.1 w terminie siedmiu dni od dnia wskazanego przez Organizatora, a w przypadku pozostałych nagród, prawo Laureata do nagrody wygasa wskutek wystąpienia okoliczności, o których mowa w ust. 8 lub podania niepoprawnych bądź nieprawdziwych danych Uczestnika (w szczególności numeru rachunku bankowego).
10. Organizator nie odpowiada za brak możliwości dostarczenia wiadomości SMS/MMS, SMS Specjalny bądź jakiegokolwiek opóźnienia związane z nieprawidłowością w funkcjonowaniu sieci Play, internetu, systemów gateway, przebywania Laureata poza zasięgiem i inne zdarzenia, na które Organizator nie miał wpływu bądź nie mógł przewidzieć lub im zapobiec.
11. W przypadkach określonych w ust. 11, a także w § 8 ust. 5 Regulaminu, Organizator przekaze, pod tytułem darmym, nieodebrane przez Laureatów nagrody na rzecz Fundacji Świętego Mikołaja zarejestrowanej pod numerem KRS 0000126602 działającej na podstawie ustawy z dnia 24

kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U., Nr 93, poz. 873 ze zm.). Przekazanie nastąpi zgodnie z obowiązującym prawem.

§ 8 Przetwarzanie Danych Osobowych

1. Podczas trwania Quizu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
2. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie. Uczestnik wyraża zgodę na publikację jego danych, tj. imienia, nazwiska i miejscowości zamieszkania w środkach masowego przekazu.
3. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Quizu jest Organizator.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu wyłonienia Laureatów Quizu, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
5. W celu odebrania nagrody, Laureat powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe, tj. imię i nazwisko, adres zamieszkania, telefon kontaktowy oraz numer rachunku bankowego (w przypadku przyznania nagrody pieniężnej) i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Quizu. Jednocześnie Laureat powinien wyrazić zgodę na przekazanie przez Operatora Organizatorowi informacji czy zostały spełnione warunki określone w § 7 ust. 2 Regulaminu. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgód, o których mowa powyżej jest przy tym dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych lub wyrażenia zgód, o których mowa powyżej Organizator będzie miał prawo nie wydać Uczestnikowi nagrody.
6. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od liczby i rodzaju nagród przewidzianych w Quizie.
7. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane po zakończeniu Quizu tylko i wyłącznie w celu weryfikacji spełnienia warunków wydania nagród oraz w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.
8. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczone.
9. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.)

§ 9 Reklamacje

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczących niezgodności Quizu z Regulaminem w terminie 14 dni od daty zakończenia Quizu. O terminie złożenia reklamacji decyduje data stempla pocztowego. Reklamacje nadane po tym terminie oraz w formie innej niż pisemna nie będą uwzględniane. O terminie złożenia reklamacji decyduje data stempla pocztowego, jednakże Organizator zastrzega, że reklamacje, które wpłyną do siedziby Organizatora po terminie wskazanym powyżej nie będą uwzględniane..
2. Reklamacje należy zgłaszać na piśmie listem, na adres siedziby Organizatora, z dopiskiem „Reklamacja”. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem, podpis, numer telefonu, z którego wysłane zostało zgłoszenie, treść wysłanego SMS-a Specjalnego, datę i godzinę wysłanego SMS-a Specjalnego.
3. Do zapewnienia prawidłowości organizacji i przebiegu Quizu, a także rozstrzygnięcia reklamacji powołana jest Komisja Konkursowa, w skład której wchodzi trzy osoby wskazane przez Organizatora: Przewodniczący, Zastępca Przewodniczącego oraz Sekretarz.
4. Złożone przez Uczestników reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.
5. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym najpóźniej w ciągu 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Konkursową.

6. Decyzja Komisji Konkursowej co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

§ 10 Postanowienia końcowe

1. Treść Regulaminu będzie dostępna na stronie www.playmobile.pl oraz www.wapster.pl przez okres od dnia 1 grudnia 2009 r. do 31 stycznia 2010 r. oraz udostępniona do wglądu w siedzibie Organizatora CT Creative Team S.A., ul. Chałubińskiego 8 w Warszawie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Quizu, pod warunkiem, że wprowadzone zmiany nie naruszają praw nabytych przez Uczestników w toku Quizu.
3. Zmiany Regulaminu publikowane będą na stronie www.playmobile.pl oraz www.wapster.pl i wchodzi w życie z dniem publikacji.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działalność podmiotów świadczących usługi pocztowe lub telekomunikacyjne, w tym zapewniające dostęp do sieci Internet.
5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają odpowiednie zastosowanie przepisy kodeksu cywilnego oraz stosowne regulaminy świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Operatora, w szczególności Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów lub Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników.