

Regulamin konkursu „REJS”

obowiązuje od dnia 08.04.2008

(w brzmieniu od 11.04.2008)

§ I Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Rejs” (dalej: Konkurs) nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.).
2. **Organizatorem** Konkursu jest Łukasz Długosz, prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą Perpetuum Mobile, z siedzibą w Krakowie (31-881), ul. Markowskiego 10/31, wpisaną do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Krakowa pod numerem 5878/2006, NIP: 6851121729, REGON: 120331043 (dalej: Organizator).
3. Konkurs jest prowadzony przez Organizatora z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (dalej: sieć Play) z siedzibą w Warszawie, ul. Pileckiego 63, 02-781 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, numer rejestrowy E0008436, której kapitał zakładowy wynosi 28.660.500,00 złotych (dalej: Operator). Operator nie wykonuje jakichkolwiek czynności związanych z realizacją Konkursu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym regulaminie (dalej: Regulamin) oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl.
4. Konkurs organizowany jest na terenie całego kraju. Rozpoczyna się dnia 08.04.2008 r. o godzinie 12:00 i trwa 7 dni, tj. do dnia 14.04.2008 r. do godziny 23:59.

§ II Uczestnictwo w Konkursie

1. Z zastrzeżeniem ust. 2, 3 oraz 4 poniżej uczestnikiem Konkursu (dalej: Uczestnik lub Gracz) może być osoba fizyczna, uprawniona do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR uniemożliwiającą identyfikację numeru.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz współpracownicy Organizatora oraz pracownicy i współpracownicy Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z Organizatorem lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych. W Konkursie nie mogą również brać udziału najbliżsi członkowie rodzin pracowników i współpracowników Organizatora i Operatora, tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo.
4. Osoby niemające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą brać udział w Konkursie, na zasadach określonych w Regulaminie, jedynie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.

§ III Podstawowe zasady Konkursu

1. Rozgrywki organizowane w ramach Konkursu przeprowadzane są za pomocą SMS-ów, przy wykorzystaniu numeru skróconego 7131. Koszt wysłania jednego SMS-a pod numer **7131** (bez względu na jego treść) wynosi 1 zł bez VAT, czyli 1,22 zł z VAT.
2. W celu rozpoczęcia udziału w Konkursie osoba posiadająca telefon komórkowy i uprawniona do korzystania z niego, powinna wysłać SMS-a o treści **REJS** (lub innej podanej w materiałach reklamowo-promocyjnych) pod numer **7131** (SMS zgłoszeniowy).
3. Wysyłając SMS zgłoszeniowy, Uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad.
4. Konkurs składa się z trzech etapów. Każdy z etapów można rozgrywać wielokrotnie podczas każdego dnia trwania Konkursu. Poszczególne etapy to: Eliminacje (budowa statku), Rejs oraz Misja. Koniec i początek każdego etapu będzie wyraźnie komunikowany za pomocą SMS. Zasady Konkursu w poszczególnych etapach określają postanowienia § IV, § V, § VI Regulaminu.
5. Uczestnik Konkursu może w każdym czasie zrezygnować z udziału w Konkursie wysyłając SMS-a o treści KONIEC pod numer 7131. SMS o treści KONIEC skutkuje wykreśleniem z listy Uczestników oraz pozbawieniem Uczestnika wszystkich zdobytych w czasie Konkursu nagród.
6. Każdy Uczestnik może również wysłać SMS-a o treści:
 - a/ WYNIK – w celu uzyskania informacji o uzyskanych wynikach podczas gry,
 - b/ RANKING – w celu uzyskania informacji dotyczących swojej pozycji w rankingu gry.
7. System zarządzający rozgrywkami w ramach Konkursu, stworzony został w sposób zapewniający jednakowe traktowanie wszystkich Uczestników Konkursu.

§ IV Etap pierwszy - Eliminacje

1. Etap Eliminacji (budowa statku) polega na udzielaniu odpowiedzi na pytania za pomocą SMS-ów. Zadaniem Uczestnika jest udzielenie prawidłowych odpowiedzi w jak najkrótszym czasie.
2. W etapie Eliminacji, Uczestnik otrzymuje pakiet składający się z trzech pytań eliminacyjnych. Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania zliczona zostanie liczba udzielonych, poprawnych odpowiedzi oraz czas udzielenia odpowiedzi.
3. Do obliczania czasu w etapie Eliminacji przyjmuje się moment wysłania i odebrania SMS przez aplikację obsługującą Konkurs. Czas udzielenia odpowiedzi na pakiet pytań to czas, jaki upłynął od momentu wysłania przez aplikację konkursu SMS z pierwszym pytaniem do momentu odebrania SMS z odpowiedzią na ostatnie pytanie.
4. Czas jest mierzony przez aplikację Organizatora z dokładnością do setnej części sekundy.
5. Odpowiedzi na pytania nie mogą zawierać polskich znaków oraz znaków specjalnych (w szczególności takich jak: !, ?, „, %). Odpowiedzi zawierające przedmiotowe znaki uważane są za odpowiedzi nieprawidłowe.
6. Tematyka pytań zadawanych w pierwszym etapie Konkursu związana jest z wiedzą ogólną i wymaga umiejętności logicznego myślenia. Organizator nie ponosi

odpowiedzialności za rozbieżność tematyki pytań z oczekiwaniami Uczestnika Konkursu.

7. Udzielenie odpowiedzi na pakiet pytań i zakończenie etapu Eliminacji, pozwala Uczestnikowi na przejście do kolejnego etapu Konkursu: Rejs.

§ V Etap drugi - Rejs

1. Warunkiem uczestnictwa w etapie: Rejs jest ukończenie etapu Eliminacji.
2. W etapie: Rejs, zadaniem Uczestnika jest jak najszybsze odnalezienie w przedstawianej fabule określonego miejsca docelowego (w warstwie fabularnej zadanie polega na jak najszybszym przewiezieniu przesyłki do podanego portu).
3. Uczestnik porusza się po fabule, dokonując wyborów spośród prezentowanych mu alternatywnych odpowiedzi. Wybranie jednej z alternatyw polega na wysłaniu SMS-a z przypisaną do danej alternatywy literą, cyfrą lub słowem. Każdy, dokonany przez Uczestnika wybór, w zależności od jego trafności będzie przybliżał lub oddalał go od celu.
4. Czas wykonywania Rejsu będzie mierzony z dokładnością do setnej części sekundy i będzie podany Uczestnikowi po zakończeniu Rejsu.
5. Ukończenie etapu Rejs, w czasie poniżej 49 sekund, traktowane będzie jako stosowanie nieuczciwych praktyk i będzie przesłanką do anulowania gry (zgodnie z § VIII, pkt. 7, pkt.8)
6. Po zakończeniu etapu: Rejs, Uczestnik będzie miał możliwość powtórzenia zadania (szansa poprawy uzyskanego wyniku) lub przejścia do kolejnego etapu gry: Misja.

§ VI Etap trzeci - Misja

1. Warunkiem uczestnictwa w etapie: Misja jest ukończenie etapu: Rejs.
2. Zadaniem Uczestnika jest analogicznie do etapu wcześniejszego, jak najszybsze odnalezienie w przedstawianej fabule określonego miejsca docelowego (w warstwie fabularnej zadanie polega na jak najszybszym przewiezieniu przesyłki do podanego portu).
3. Uczestnik porusza się po fabule, dokonując wyborów spośród prezentowanych mu alternatywnych odpowiedzi. Wybranie jednej z alternatywnych odpowiedzi polega na wysłaniu SMS-a z przypisaną do danej alternatywy literą, cyfrą lub słowem. Każdy, dokonany przez Uczestnika wybór, w zależności od jego trafności, będzie przybliżał lub oddalał go od celu.
4. Misja podzielona zostanie na dwie części. Na zakończenie każdej z części podany zostanie czas jej ukończenia a Uczestnik będzie miał możliwość poprawy tego wyniku, zanim przystąpi do części kolejnej.
5. Czas wykonania Misji to suma czasów poszczególnych części Misji wykonanych jedna po drugiej. Czas wykonania Misji będzie mierzony z dokładnością do setnej części sekundy i będzie podany po jej każdorazowym ukończeniu.
6. Po zakończeniu etapu: Misja, Uczestnik będzie miał możliwość powtórzenia Misji (szansa poprawy uzyskanego wyniku) lub powrotu do etapu: Rejs.

§ VII Zwycięzcy i nagrody

1. Zwycięzcy wyłonieni zostaną każdego dnia Konkursu (Zwycięzca Eliminacji, Zwycięzca Rejsu) oraz po zakończeniu Konkursu (Zwycięzcy Misji).
2. Zwycięzcy Eliminacji wyłonieni zostaną na zakończenie każdego dnia Konkursu na podstawie następujących kryteriów:
 - a. liczba poprawnych odpowiedzi udzielonych na eliminacyjny pakiet pytań,
 - b. czas udzielenia odpowiedzi na eliminacyjny pakiet pytań.
3. Zwycięzcy Eliminacji otrzymają nagrodę w postaci odtwarzacza MP3 Pentagram Vanquish R Pocket 1GB o wartości 90 zł brutto [podczas Konkursu wydanych zostanie 7 takich nagród]
4. Zwycięzcy etapu: Rejs wyłonieni zostaną na zakończenie każdego dnia Konkursu na podstawie następujących kryteriów:
 - a. czas ukończenia etapu: Rejs
5. Zwycięzcy etapu: Rejs otrzymają w poszczególnych dniach następujące nagrody:
 - 08.04.2008 - telefon Nokia 3110 [wartość 500zł brutto]
 - 09.04.2008 – telefon Nokia 5300 [wartość 600zł brutto]
 - 10.04.2008 – aparat fotograficzny Sony W90 [wartość 800zł brutto]
 - 11.04.2008 – telefon Nokia 6300 [wartość 800zł brutto]
 - 12.04.2008 – telefon Samsung SGH-e210 [wartość 500zł brutto]
 - 13.04.2008 – telefon Nokia 3500 [wartość 500zł brutto]
 - 14.04.2008 – aparat fotograficzny Sony W90 [wartość 800zł brutto]
6. Zwycięzca etapu Misja wyłoniony zostaje po zakończeniu Konkursu na podstawie następujących kryteriów:
 - a. czas ukończenia etapu: Misja
7. Zwycięzca etapu: Misja otrzyma nagrodę pieniężną w wysokości 1 000 zł.
8. Za jeden dzień Konkursu uważa się 24 godziny od godziny 00:00 do godz 23:59. Wyjątek stanowi pierwszy dzień trwania Konkursu, tj. 08.04.2008 r., za którego początek uważa się godz. 12:00.
9. Ten sam Uczestnik Konkursu, może wygrać tylko jedną taką samą nagrodę (przykładowo: ten sam Uczestnik Konkursu może ubiegać się o tylko jeden taki sam model telefonu)
10. Organizator może dodatkowo przyznać nagrody inne niż wymienione w niniejszym Regulaminie.
11. W celu uzyskania nagrody, Zwycięzcy muszą spełniać wszystkie warunki określone w Regulaminie.
12. Uczestnik nie przekazuje SMS-em żadnych danych osobowych, a ustalenie listy Zwycięzców odbywa się jedynie w oparciu o numer telefonu, z którego wysłano SMS-a (numer MSISDN), według zasad określonych w Regulaminie.

§ VII Dane osobowe

1. Podczas trwania Konkursu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.

2. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie.
3. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu wyłonienia Zwycięzców, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowanie dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywanie reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
5. W celu odebrania nagrody, Zwycięzca Konkursu powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest przy tym dobrowolne.
6. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od liczby i rodzaju nagród przewidzianych w Konkursie.
7. Dane osobowe Zwycięzców Konkursu są przetwarzane po zakończeniu Konkursu tylko i wyłącznie w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.
8. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczone.
9. Uczestnikom, w szczególności zaś Zwycięzcom Konkursu, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.).

§ VIII Postanowienia końcowe

1. Po zakończeniu Konkursu, w dniach 15.04 – 20.04 pod numerem konkursowym 7131 udostępniona zostanie dalsza możliwość uczestnictwa w rozgrywkach i szansa wygrania nagród elektronicznych (dzwonki MP3, dzwonki polifoniczne, tapety) na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Zwycięzcy Konkursu uprawnieni do otrzymania nagród rzeczowych zostaną o tym poinformowani przez Organizatora podczas połączenia telefonicznego wykonanego na zwycięski numer MSISDN, z którego Uczestnik wysyłał SMS-y, biorąc udział w Konkursie.
3. Połączenie telefoniczne, o którym mowa w ust. 1, wykonane zostanie w terminie 7 dni roboczych od zakończenia Konkursu, czyli najpóźniej do dnia 23.04.2008 r. Podczas połączenia telefonicznego Zwycięzca powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Zwycięzca odmówi podania danych lub wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator będzie miał prawo nie wydać nagrody Zwycięzcy.

4. Nagrody elektroniczne (dzwonki i tapety) zostaną dostarczone do Uczestników poprzez przesłanie zakładki WAP. Nagrodę elektroniczną otrzyma każdy Uczestnik, który weźmie udział w Konkursie.
5. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości kontaktu z Uczestnikiem celem uzyskania danych osobowych. Po dwóch nieudanych próbach kontaktu Organizator ma prawo zaprzestać dalszych działań w celu uzyskania danych osobowych Zwycięzcy, a Zwycięzca traci prawo do nagrody. W takim przypadku nagroda przechodzi na kolejną osobę spełniającą kryteria wyboru Zwycięzców.
6. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy której przeprowadzany jest Konkurs, w szczególności za opóźnienia w komunikacji spowodowane obciążeniami łącz telekomunikacyjnych.
7. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w nim Uczestnika, w stosunku do którego powziął uzasadnione podejrzenie o stosowanie nieuczciwych praktyk.
8. Za nieuczciwe praktyki uważa się w szczególności korzystanie z komputera oraz aplikacji komputerowych podłączonych do telefonu lub zainstalowanych na nim.
9. Wykluczenie Uczestnika z Konkursu skutkuje odebraniem wszystkich zdobytych dotychczas punktów oraz przyznanych nagród. O wykluczeniu z Konkursu, Uczestnik zostanie poinformowany poprzez SMS.
10. Reklamacje dotyczące prowadzenia Konkursu, w szczególności wyłaniania Zwycięzców w Konkursie, Uczestnicy powinni zgłaszać na piśmie listem poleconym do dnia 28.04.2008 roku włącznie (decyduje data dostarczenia reklamacji do Organizatora) na adres Organizatora: Perpetuum Mobile, ul. Siemiradzkiego 20b/5, 31-137 Kraków lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: serwis@p-mobile.pl
11. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, z którego przeprowadzona była rozgrywka w ramach Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje zgłoszone po upływie ww. terminu oraz w formie innej niż podana w ust. 10 nie będą rozpatrywane.
12. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 dni od otrzymania reklamacji. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany na piśmie, telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej (e-mail) w terminie 7 dni od dnia rozpatrzenia reklamacji.
13. W razie rozbieżności pomiędzy informacją dotyczącą wyniku rozgrywki przekazaną SMS-em a rzeczywistym przebiegiem rozgrywki podstawą rozpatrzenia reklamacji będą logi systemowe.
14. Organizator nie dokonuje weryfikacji danych wskazanych przez osobę, biorącą udział w Konkursie, z danymi abonenta lub użytkownika telefonu komórkowego, z którego wysłane zostały SMS-y. W szczególności, Organizator nie sprawdza danych wskazanych przez osobę, która odbierze połączenie informujące o wygranej w Konkursie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykonywanie połączeń przez osoby nieuprawnione.
15. Wszystkie należne Zwycięzcom nagrody zostaną wysłane do dnia 20.05.2008 r.
16. W przypadku, gdy przepisy prawa tak stanowią, przed wydaniem Zwycięzcom nagrody, z której wygranym związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Zwycięzców zryczałtowany

podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.

17. W przypadku, gdy przepisy prawa uzależniają istnienie obowiązku podatkowego od wartości nagrody, do nagród zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości danej nagrody rzeczowej. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona Zwycięzcy, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r., nr 14 poz. 176 ze zm.)
18. Organizator Konkursu nie przewiduje możliwości wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego zamiast nagrody rzeczowej w Konkursie.
19. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowo-promocyjnych (np. SMS-y informacyjne) mają charakter jedynie informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia Regulaminu.
20. Przystępując do uczestnictwa w Konkursie, w sposób przewidziany w Regulaminie, Uczestnik akceptuje postanowienia Regulaminu.
21. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Operatora (www.playmobile.pl) oraz na stronie internetowej (www.perpetuummobile.pl) i w siedzibie Organizatora. W uzasadnionych przypadkach Organizator ma prawo do dokonywania zmian w Regulaminie pod warunkiem, że zmiany te nie będą miały wpływu na prawa nabyte przez Uczestnika przed dokonaniem zmiany. Informacja o zmianie Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Operatora, na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora.