

Regulamin konkursu „Kwiaty na Dzień Kobiet” obowiązuje od dnia 3.03.2008 roku

§ I Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Kwiaty na Dzień Kobiet” (dalej: **Konkurs**) nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.).
2. **Organizatorem** Konkursu jest Pulsar Mobile Sp. z o.o. z siedzibą w Radomiu przy ulicy Struga 60/51 wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000088402 prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIV Wydział Gospodarczy – Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 796-22-94-681, REGON 357033566, której kapitał zakładowy wynosi 55.000 zł., (dalej: **Pulsar** lub **Organizator**).
3. Konkurs jest prowadzony przez Organizatora z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (dalej: **sieć PLAY**) z siedzibą w Warszawie, ul. Pileckiego 63, 02-781 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, której kapitał zakładowy wynosi 27.585.500,00 złotych (dalej: **Operator**).
4. Operator nie wykonuje jakichkolwiek czynności związanych z realizacją Konkursu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym regulaminie (dalej: **Regulamin**) oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl
5. Konkurs organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Konkurs rozpoczyna się w dniu 3 marca 2008 r. o godzinie 10:00 i trwa 5 dni, tj. do dnia 7 marca 2008 r. do godziny 23:59.

§ II Uczestnictwo w Konkursie

1. Z zastrzeżeniem ust. 2, 3 oraz 4 Regulaminu, uczestnikiem Konkursu (dalej: **Uczestnik** lub **Gracz**) może być osoba fizyczna, uprawniona do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR uniemożliwiającą identyfikację numeru.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz współpracownicy Organizatora oraz pracownicy i współpracownicy Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z Organizatorem lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych. W Konkursie nie mogą również brać udziału najbliżsi członkowie rodzin pracowników i współpracowników Organizatora i Operatora, tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo.
4. Osoby nie mające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą brać udział w Konkursie, na zasadach określonych w Regulaminie, jedynie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.

§ III Podstawowe zasady Konkursu

1. Rozgrywki organizowane w ramach Konkursu przeprowadzane są za pomocą SMS-ów, przy wykorzystaniu numeru skróconego **7167**. Koszt wysłania jednego SMS-a pod numer **7167** (bez względu na jego treść) wynosi **1 zł netto (1,22 zł z VAT)**.
2. W celu rozpoczęcia udziału w Konkursie osoba posiadająca telefon komórkowy i uprawniona do korzystania z niego, powinna wysłać SMS-a o treści: **KWIATY** lub **TAK** lub **START** lub **GRA** (lub każdej innej podanej w materiałach reklamowo-promocyjnych) pod numer **7167** (SMS zgłoszeniowy, przystąpienie do Konkursu).
3. Konkurs składa się z dwóch etapów Etap Eliminacyjny i Etap Finałowy. Etap Eliminacyjny trwa od godz. 10:00 dnia 03.03.2008 do godz. 23:59 dnia 05.03.2008, Etap Finałowy trwa od godz. 00:00 dnia 06.03.2008 do godz. 23:59 dnia 07.03.2008.
4. Zadaniem Uczestnika jest odpowiedź na zadawane pytania za pośrednictwem wiadomości SMS. Tematyka pytań zadawanych w Konkursie dotyczy wiedzy ogólnej, w szczególności zaś wiedzy na temat znanych kobiet: historycznych i współczesnych, rzeczywistych i fikcyjnych. Pytania mają charakter zamknięty i

wymagają wyboru jednej z trzech odpowiedzi, oznaczonych literą od A do Z (przykładowo: Ukochana Kmicica to: D) Basia, G) Zosia, T) Oleńka.

5. Po przystąpieniu do Konkursu Uczestnik otrzymuje SMS-a o treści: <Witaj w konkursie z okazji Dnia Kobiet. Odpowiedz na 3 pytania w czasie najbardziej zbliżonym do 90 sekund. Bukiety kwiatów czekają. Za chwilę pierwsze pytanie >
6. Po otrzymaniu odpowiedzi na pierwsze pytanie aplikacja wysyła do Gracza drugie pytanie, na początku, którego pojawia się parametr TAK lub NIE określający poprawność odpowiedzi na poprzednie pytanie: >(TAK/NIE)pytanie 2.< Po serii trzech pytań aplikacja wysyła do Uczestnika informacje o wyniku punktowym oraz informacje o czasie który uzyskał oraz o możliwości jego poprawienia:: >(TAK/NIE)Znakomicie! Twój czas to: XX.XXX sek. Ilość poprawnych odp: X Na pewno potrafisz jeszcze lepiej. Za chwilę otrzymasz pytanie.< By poprawić swój wynik należy odpowiedzieć poprawnie na serię 3 pytań w czasie najbardziej zbliżonym do 90 sekund.
7. Podczas Etapu Eliminacyjnego zadaniem Uczestnika jest udzielenie odpowiedzi na serie 3 pytań w czasie jak najbardziej zbliżonym do 90 sekund.
8. Czas udzielenia odpowiedzi na pytanie mierzony jest przez aplikację Organizatora z dokładnością do setnej sekundy.
9. Czas udzielenia odpowiedzi na pakiet pytań mierzony jest od momentu wysłania Uczestnikowi SMS-a z pierwszym pytaniem do momentu otrzymania przez aplikację SMS-a z odpowiedzią na ostatnie pytanie zawarte w serii.
10. Do etapu Finałowego trafiają wszyscy Uczestnicy którzy poprawnie zarejestrowali się w Konkursie zgodnie z § III pkt. 2 Regulaminu. Wysłali SMS inicjujący o treści GRA, TAK, KWIATY lub innej podanej w § III pkt. 2 Regulaminu.
11. W Etapie Finałowym uczestnicy grają o następujące nagrody:

Każdej nagrodzie dostępnej w Etapie Finałowym odpowiada rozgrywka wiedzy. Uczestnik, deklaruje wybór nagrody i przystępuje do rozgrywki o nią zgodnie z zasadami określonymi w §III Regulaminu by grać o:

 - iPod nano uczestnik powinien wysłać SMS o treści „1” na nr 7167 (1/1,22 z VAT)
 - Cyfrowy Aparat fotograficzny uczestnik powinien wysłać SMS o treści „2” na nr 7167 (1/1,22 z VAT).

- Voucher wycieczkowy uczestnik powinien wysłać SMS o treści „3” na nr 7167 (1/1,22 z VAT).

1/ iPod Nano 2 GB – Uczestnik udziela poprawnych odpowiedzi na 3 pytania, a czas idealny wynosi 90 sekund,

2/ Cyfrowy Aparat fotograficzny – Uczestnik udziela poprawnych odpowiedzi na 4 pytania, a czas idealny wynosi 120 sekund,

3/ Voucher wycieczkowy – Uczestnik udziela poprawnych odpowiedzi na 5 pytań, a czas idealny wynosi 180 sekund.

Po serii pytań (w zależności o jaką nagrodę gra uczestnik: 3, 4, lub 5 pytań) aplikacja wysyła do Uczestnika informacje o czasie który uzyskał oraz o możliwości jego poprawienia. Uczestnik ma możliwość poprawy osiągniętego wyniku poprzez rozpoczęcie kolejnej serii pytań. By poprawić swój wynik należy odpowiedzieć poprawnie na serię pytań (ilość pytań zależy od nagrody o jaką gra uczestnik) w czasie najbardziej zbliżonym do czasu idealnego.

12. W przypadku, gdy „czas idealny” nie jest podany, jedynym warunkiem otrzymania nagrody jest udzielenie prawidłowej odpowiedzi na zadane pytanie.

13. Czas udzielenia odpowiedzi na pytanie mierzony jest przez aplikację Organizatora z dokładnością do setnej sekundy.

14. Czas udzielenia odpowiedzi na serie pytań mierzony jest od momentu wysłania Uczestnikowi SMS-a z pierwszym pytaniem do momentu otrzymania przez aplikację SMS-a z odpowiedzią na ostatnie pytanie zawarte w serii.

15. Udzielenie odpowiedzi na zadane pytanie wymaga wysłania odpowiedniej litery.

16. SMS z odpowiedzią na pytanie nie może zostać wysłany przed otrzymaniem SMS-a z treścią pytania. Działanie sprzeczne z tym postanowieniem uznaje się za nieuczciwą praktykę i może być przyczyną wykluczenia z udziału w Konkursie i nie wydania zdobytych wcześniej nagród.

17. Każda błędna odpowiedź na pytanie przerywa serię pytań i Uczestnik rozpoczyna udzielanie odpowiedzi na pytania od początku, pytania konkursowe wybierane są losowo. Po udzieleniu błędnej odpowiedzi Gracz otrzymuje komunikat z informacją o błędnej odpowiedzi i zachętą do rozpoczęcia rozgrywki po raz kolejny. Po zakończeniu serii (w zależności o jaką nagrodę toczy się gra serią

mogą być 3 pyt., 4 pyt. lub 5 pyt.) Uczestnik ma możliwość poprawy osiągniętego wyniku poprzez rozpoczęcie kolejnej serii pytań.

18. Rozgrywka o bukiety kwiatów polega na udzieleniu poprawnych odpowiedzi na 3 pytania, w czasie najbardziej zbliżonym do 90 sekund. Bukiet zostaje przesłany wskazanej przez tych Graczy osobie dokładnie w dzień Kobiet tj. 08.03.08. Po Etapie Eliminacyjnym rozdanych zostanie łącznie 22 bukietów kwiatów dla zawodników którzy uzyskali czas najbardziej zbliżony do 90 sekund w Etapie Eliminacyjnym. Zadaniem Uczestnika rozgrywki o nagrody główne jest udzielenie poprawnych odpowiedzi na pakiet pytań w czasie jak najbardziej zbliżonym do „czasu idealnego” wskazanego w § III ust. 9.
19. Uczestnik Konkursu może w każdym czasie zrezygnować z udziału w Konkursie wysyłając SMS-a o treści **USUN** pod numer 7167.
20. System zarządzający rozgrywkami stworzony został w sposób zapewniający jednakowe traktowanie wszystkich Uczestników Konkursu.

§ IV Zwycięzcy i Nagrody

1. Nagrodami w Etapie Eliminacyjnym są:
 - 22 bukiety kwiatów - każdy o wartości rynkowej 99 zł brutto,
2. Nagrodami w Etapie Finałowym są:
 - iPod Nano 2 GB – o wartości rynkowej 500 zł brutto,
 - Aparat fotograficzny - o wartości rynkowej 800 zł brutto,
 - Voucher wycieczkowy - o wartości 3 000 zł brutto.
3. Do nagród, wskazanych w ust. 1 i 2 mogą zostać dołączone nagrody dodatkowe.
4. Zwycięzcą rozgrywki zostaje osoba która odpowie na serię pytań w czasie zbliżonym do podanego „czasu idealnego” zgodnie z zasadami określonymi w § III.
5. W przypadku, gdy dwie lub więcej osób uzyska taki sam rezultat rozgrywki o daną nagrodę do określenia zwycięzcy zastosowanie będzie miało dodatkowo kryterium, zgodnie z którym pierwszeństwo ma ten Uczestnik, który zarejestrował się w Konkursie jako pierwszy. W przypadku Etapu Eliminacyjnego Zwycięzcy zostaną wyłonieni do dnia 07.03.08 do godz. 12:00. Zwycięzcy nagród głównych wyłanianiani zostają po zakończeniu Konkursu.

6. Każdego dnia Uczestnik Konkursu może grać o dowolną liczbę wybranych przez siebie nagród. W czasie trwania Konkursu można jednak wygrać tylko jedną taką samą nagrodę. W sytuacji powtórznego wygrania takiej samej nagrody, zostaje ona przekazana kolejnej uprawnionej do tego osobie. Postanowienie to nie dotyczy nagród w postaci tapet.
7. W celu uzyskania nagrody, Zwycięzcy muszą spełniać wszystkie warunki określone w Regulaminie.
8. Podczas trwania Konkursu Uczestnik nie przekazuje SMS-em żadnych danych osobowych, a ustalenie listy Zwycięzców odbywa się jedynie w oparciu o numer telefonu, z którego wysłano SMS- a (numer MSISDN), według zasad określonych w Regulaminie.

§ V Dane osobowe

1. Podczas trwania Konkursu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
2. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie.
3. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu wyłonienia Zwycięzców, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
5. W celu odebrania nagrody, Zwycięzca Konkursu powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest przy tym dobrowolne.
6. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od ilości i rodzaju nagród przewidzianych w Konkursie.
7. Dane osobowe Zwycięzców Konkursu są przetwarzane po zakończeniu Konkursu tylko i wyłącznie w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie

obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.

8. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczone.
9. Uczestnikom, w szczególności zaś Zwycięzcom Konkursu przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.).

§ VI Postanowienia końcowe

1. Zwycięzcy Konkursu uprawnieni do otrzymania nagród rzeczowych zostaną o tym poinformowani za pomocą SMS-a lub rozmowy telefonicznej (dalej: **połączenie telefoniczne**) wykonanej na zwycięski numer MSISDN, z którego Uczestnik wysyłał SMS-y.
2. Podczas połączenia telefonicznego, o którym mowa w ust 1 Uczestnik powinien podać swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych lub wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator będzie miał prawo nie wydać tej osobie nagrody.
3. Połączenie telefoniczne, o którym mowa w punktach powyżej wykonane zostanie w terminie 14 dni od zakończenia Konkursu, czyli najpóźniej do dnia 26 marca 2008 r.
4. Nagrody elektroniczne (tapety) zostaną dostarczone Zwycięzcom poprzez przesłanie zakładki WAP.
5. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości kontaktu z Uczestnikiem celem uzyskania danych osobowych. Po trzech nieudanych próbach kontaktu Organizator ma prawo zaprzestać dalszych działań w celu uzyskania danych osobowych Zwycięzcy, a Zwycięzca traci prawo do nagrody. W takim przypadku nagroda przechodzi na kolejną osobę spełniającą kryteria wyboru Zwycięzców.
6. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy której

przeprowadzany jest Konkurs, w szczególności za opóźnienia w komunikacji spowodowane obciążeniami łącz telekomunikacyjnych.

7. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w nim Uczestnika, w stosunku do którego powziął uzasadnione podejrzenie o stosowaniu przez niego nieuczciwych praktyk.
8. Za nieuczciwe praktyki uważa się w szczególności toczenie pojedynków pomiędzy dwoma numerami MSISDN, będącymi w posiadaniu jednego Uczestnika Konkursu, korzystanie z komputera oraz aplikacji komputerowych podłączonych do telefonu lub zainstalowanych na nim.
9. Z zastrzeżeniem § 1 ust 3, Organizator realizuje Usługę, wykorzystując własne urządzenia, w szczególności urządzenia umożliwiające kontrolowanie stosowania przez Uczestników nieuczciwych praktyk.
10. Reklamacje dotyczące prowadzenia Konkursu, w szczególności wyłaniania Zwycięzców w Konkursie, Uczestnicy powinni zgłaszać na piśmie listem poleconym w terminie 14 dni od zakończenia Konkursu, tj. do dnia 26 marca 2008 r. włącznie (decyduje data doręczenia reklamacji Organizatorowi) na adres: Pulsar Mobile Sp. z o.o., ul. Grzybowska 80/82, 00-844 Warszawa.
11. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, z którego Uczestnik korzystał podczas trwania Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje zgłoszone po upływie terminu, o którym mowa w ust 10 oraz w formie innej niż pisemna nie będą rozpatrywane.
12. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 dni od otrzymania reklamacji. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany na piśmie lub telefonicznie w terminie 7 dni od dnia rozpatrzenia reklamacji.
13. W razie rozbieżności pomiędzy informacją dotyczącą wyniku poszczególnej rozgrywki lub całego Konkursu przekazaną SMS-em a rzeczywistym przebiegiem Konkursu, podstawą rozpatrzenia reklamacji będą logi systemowe.
14. Organizator nie dokonuje weryfikacji danych wskazanych przez osobę biorącą udział w Konkursie z danymi abonenta lub użytkownika telefonu komórkowego, z którego wysłane zostały SMS-y. W szczególności, Organizator nie sprawdza danych wskazanych przez osobę, która odbierze połączenie informujące o wygranej w Konkursie. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za

wszelkie nieprawidłowości w przedmiotowym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykonywanie połączeń przez osoby nieuprawnione.

15. Wszystkie należne Zwycięzcom nagrody zostaną wysłane do dnia 28.03.2008 r.

16. W przypadku, gdy przepisy prawa tak stanowią, przed wydaniem Zwycięzcom nagrody, z której wygraniem związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Zwycięzców zryczałtowany podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.

17. W przypadku, gdy przepisy prawa uzależniają istnienie obowiązku podatkowego od wartości nagrody, do nagród zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości danej nagrody rzeczowej. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona Zwycięzcy, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r., nr 14 poz. 176 ze zm.).

18. Organizator Konkursu nie przewiduje możliwości wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego zamiast nagrody rzeczowej w Konkursie.

19. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowo-promocyjnych (np. SMS-y informacyjne) mają charakter jedynie informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia Regulaminu.

20. Przystępując do uczestnictwa w Konkursie, w sposób przewidziany w Regulaminie, Uczestnik akceptuje postanowienia Regulaminu. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Operatora oraz na stronie internetowej i w siedzibie Organizatora. W uzasadnionych przypadkach Organizator ma prawo do dokonywania zmian w Regulaminie pod warunkiem, że zmiany te nie będą miały wpływu na prawa nabyte przez Uczestnika przed dokonaniem zmiany. Informacja o zmianie Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Operatora (www.playmobile.pl).

