

Regulamin konkursu „Gwiazdor” obowiązuje od dnia 15 grudnia 2008 r.

§ I Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Gwiazdor” (dalej: Konkurs) nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.).
2. **Organizatorem** Konkursu jest Łukasz Długosz, prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą Perpetuum Mobile, z siedzibą w Krakowie (31-881), ul. Markowskiego 10/31, wpisany do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Krakowa pod numerem 5878/2006, NIP: 6851121729, REGON: 120331043 (dalej: Organizator).
3. Konkurs jest prowadzony przez Organizatora z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (dalej: sieć Play) z siedzibą w Warszawie, ul. Taśmowa 7, 02-677 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, numer rejestrowy E0008436W, której kapitał zakładowy wynosi 30.708.500,00 złotych (dalej: Operator). Operator nie wykonuje jakichkolwiek czynności związanych z realizacją Konkursu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym regulaminie (dalej: Regulamin) oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl.
4. Konkurs organizowany jest na terenie całego kraju. Rozpoczyna się w dniu 15 grudnia 2008 r. o godzinie 10 i trwa 7 dni, tj. do dnia 21 grudnia 2008 r. do godziny 23.59.

§ II Uczestnictwo w Konkursie

1. Z zastrzeżeniem ust. 2, 3 oraz 4 poniżej uczestnikiem Konkursu (dalej: Uczestnik) może być osoba fizyczna uprawniona do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play, w szczególności Użytkownik i Abonent sieci Play w rozumieniu Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników oraz Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR, uniemożliwiającą identyfikację numeru.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz współpracownicy Organizatora oraz pracownicy i współpracownicy Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z Organizatorem lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych. W Konkursie nie mogą również brać udziału członkowie najbliższej rodziny pracowników i współpracowników Organizatora i Operatora, tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo.

- Osoby niemające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą brać udział w Konkursie, na zasadach określonych w Regulaminie, jedynie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.

§ III Zasady Konkursu

- Rozgrywki organizowane w ramach Konkursu przeprowadzane są za pomocą SMS-ów, przy wykorzystaniu numeru skróconego 7131. Koszt wysłania jednego SMS-a pod numer **7131** (bez względu na jego treść) wynosi 1 zł bez VAT, tj. 1,22 zł z VAT.
- W celu rozpoczęcia udziału w Konkursie Uczestnik wysyła SMS o treści **GWIAZDOR** (lub innej podanej w materiałach reklamowo-promocyjnych) pod numer **7131** (dalej: SMS zgłoszeniowy).
- Wysyłając SMS zgłoszeniowy, Uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad.
- Po przystąpieniu do Konkursu na zasadach określonych powyżej, Uczestnik otrzymuje SMS z listą nagród wraz z symbolem nagród dostępnych w danym dniu i dokonuje wyboru nagrody poprzez wysłanie SMS-a z symbolem nagrody.
- Po wyborze nagrody, Uczestnik przystępuje do rozgrywki o wybraną nagrodę. Rozgrzywka polega na udzielaniu odpowiedzi na pytania za pomocą SMS-a. Pytania są wysyłane do Uczestnika w pakietach – zadaniem jest udzielenie poprawnych odpowiedzi na pakiet pytań w czasie jak najbardziej zbliżonym do podanego „czasu idealnego”. Liczba pytań w pakiecie oraz „czas idealny” uzależnione są od nagrody, której dotyczyć będzie dana rozgrzywka zgodnie z listą poniżej:
 - 3.000 zł – pakiet 5 pytań, czas idealny: 100 sekund,
 - telefon Nokia N96 – pakiet 4 pytań, czas idealny: 80 sekund,
 - telefon Nokia N82 – pakiet 3 pytań, czas idealny: 60 sekund,
 - telefon Nokia N78 – pakiet 3 pytań, czas idealny: 60 sekund,
 - telefon Nokia N73 – pakiet 3 pytań, czas idealny: 60 sekund,
 - aparat fotograficzny Sony T 77 – pakiet 3 pytań, czas idealny: 60 sekund
- Liczba pytań w pakiecie oraz „czas idealny” są każdorazowo wskazane w komunikacie SMS wysłanym do uczestnika po dokonaniu wyboru nagrody.
- W sytuacji gdy „czas idealny” nie jest podany – jedynym warunkiem otrzymania nagrody jest udzielenie poprawnych odpowiedzi na pakiet pytań.
- Odpowiedzi na pytania nie mogą zawierać polskich znaków oraz znaków specjalnych (w szczególności takich jak: !, ?, „, %). Odpowiedzi zawierające wyżej wskazane znaki uważane są za odpowiedzi nieprawidłowe.
- Po zakończeniu udzielania odpowiedzi, Uczestnik otrzymuje SMS, w którym podana jest ilość poprawnych odpowiedzi, uzyskany czas oraz czas brakujący do wymaganego „czasu idealnego”
- Czas udzielenia odpowiedzi na pakiet pytań to czas jaki upłynął od momentu otrzymania przez Organizatora odpowiedzi na pierwsze pytanie do momentu otrzymania przez Organizatora odpowiedzi na ostatnie pytanie. Czas jest liczony przez aplikację Organizatora z dokładnością do dziesiątej części sekundy.
- Tematyka pytań zadawanych w Konkursie związana jest z wiedzą ogólną, a w szczególności dotyczy świąt Bożego Narodzenia i związanych z nimi tradycji i zwyczajów.

12. Po zakończeniu serii pytań, Uczestnik ma możliwość poprawy wyniku poprzez przystąpienie do udzielania odpowiedzi na kolejny pakiet pytań. Uczestnik może również przystąpić do rozgrywki o inną nagrodę. W każdym dniu trwania Konkursu można rozegrać dowolną liczbę rozgrywek i grać o dowolną liczbę nagród.
13. Każdy Uczestnik Konkursu może w każdym czasie zrezygnować z udziału w Konkursie, wysyłając SMS o treści KONIEC pod numer 7131. SMS o treści KONIEC skutkuje wykreśleniem z listy Uczestników oraz pozbawieniem Uczestnika wszystkich zdobytych w czasie Konkursu nagród.
14. Każdy Uczestnik może również wysłać SMS o treści WYNIK w celu uzyskania informacji o uzyskanych wynikach podczas Konkursu oraz SMS o treści WOREK w celu uzyskania informacji o nagrodach możliwych do zdobycia w danym dniu i podczas całego Konkursu.
15. System zarządzający rozgrywkami w ramach Konkursu stworzony został w sposób zapewniający jednakowe traktowanie wszystkich Uczestników.

§ IV Zwycięzcy i nagrody

1. Zwycięzcy Konkursu wyłonieni zostają każdego dnia Konkursu (Zdobywca nagrody dziennej) oraz po zakończeniu Konkursu (Zdobywca nagrody finałowej). (Łącznie dalej: Zwycięzcy Konkursu).
2. Zdobywcą nagrody dziennej zostaje Uczestnik który w danym dniu udzieli poprawnych odpowiedzi na pakiet pytań w podanym „czasie idealnym” lub w czasie jak najbardziej zbliżonym do „czasu idealnego”. W sytuacji, gdy dwóch lub więcej Uczestników uzyska taki sam rezultat, Zdobywca nagrody dziennej wyłoniony zostanie na podstawie dodatkowego kryterium, którym jest największa ilość poprawnie zakończonych rozgrywek o daną nagrodę w danym dniu. Za poprawnie zakończoną rozgrywkę uważa się udzielenie poprawnych odpowiedzi na wszystkie pytania w pakiecie.
3. Zdobywcą nagrody finałowej zostaje Uczestnik, który podczas trwania Konkursu udzieli poprawnych odpowiedzi na pakiet pytań w podanym „czasie idealnym” lub w czasie jak najbardziej zbliżonym do „czasu idealnego”. W sytuacji, gdy dwóch lub więcej Uczestników uzyska taki sam rezultat, Zdobywca nagrody finałowej wyłoniony zostanie na podstawie dodatkowego kryterium, którym jest największa liczba poprawnie zakończonych rozgrywek o daną nagrodę podczas trwania Konkursu. Za poprawnie zakończoną rozgrywkę uważa się udzielenie poprawnych odpowiedzi na wszystkie pytania w pakiecie.
4. Przystępując do konkursu Uczestnik dostaje listę nagród wśród których są: nagrody dzienne (rozgrzywka o nie toczy się w danym dniu) oraz nagrody finałowe (rozgrzywka o nie toczy się podczas całego Konkursu). Rozgrywki o każdą z wybranych nagród traktowane są odrębnie. Każdy Uczestnik może toczyć rozgrywkę o każdą z nagród.
5. Uczestnik wybiera nagrodę, o którą chce grać w danej rozgrywce spośród następujących nagród, dostępnych w poszczególnych dniach Konkursu:
 - a. nagroda dzienna w dniu 15 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N73 [wartość nagrody: 800 zł brutto],
 - b. nagroda dzienna w dniu 16 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N78 [wartość nagrody: 1000 zł brutto],
 - c. nagroda dzienna w dniu 17 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N82 [wartość nagrody: 1200 zł brutto],

- d. nagroda dzienna w dniu 18 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N78 [wartość nagrody: 1000 zł brutto],
 - e. nagroda dzienna w dniu 19 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N82 [wartość nagrody: 1200 zł brutto],
 - f. nagroda dzienna w dniu 20 grudnia 2008 r.: telefon Nokia N73 [wartość nagrody: 800 zł brutto],
 - g. nagroda dzienna w dniu 21 grudnia 2008 r.: aparat fotograficzny Sony T 77 [wartość nagrody: 1000 zł brutto],
 - h. nagroda finałowa 3000 zł brutto,
 - i. nagroda finałowa: telefon Nokia N96 [wartość nagrody: 2400 zł brutto].
6. Uczestnik nie ma możliwości wymiany przyznanej mu nagrody na ekwiwalent pieniężny.
 7. Ten sam Uczestnik może wygrać tylko jedną, taką samą nagrodę rzeczową podczas całego Konkursu.
 8. Przed wydaniem Zwycięzcy Konkursu nagrody pieniężnej wymienionej w ust. 5 lit. h Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Zwycięzcy Konkursu zryczałtowany podatek dochodowy od tej nagrody w wysokości 10% jej wartości. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
 9. Do nagród rzeczowych wymienionych w ust. 5 lit. a-g oraz i zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości danej nagrody rzeczowej. Wspomniana nagroda pieniężna nie jest wypłacana Zwycięzcy Konkursu, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
 10. Za jeden dzień Konkursu uważa się 24 godziny trwające od godziny 0 do godziny 23.59. Wyjątek stanowi pierwszy dzień Konkursu, tj. 15 grudnia 2008 r., który rozpoczyna się o godzinie 10 i trwa do godziny 23.59.
 11. Organizator może dodatkowo przyznać nagrody inne niż wymienione w niniejszym Regulaminie.
 12. W celu uzyskania nagrody, Zwycięzcy muszą spełniać wszystkie warunki określone w Regulaminie.

§ V Dane osobowe

1. Podczas trwania Konkursu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
2. Uczestnik nie przekazuje SMS-em, przy pomocy którego uczestniczy w Konkursie, żadnych danych osobowych, a ustalenie listy Zwycięzców odbywa się jedynie w oparciu o numer telefonu, z którego wysłano SMS (numer MSISDN), według zasad określonych w Regulaminie.
3. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie.
4. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator.

5. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu i zakresie koniecznym do wyłonienia Zwycięzców, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowania dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
6. W celu odebrania nagrody, Zwycięzca Konkursu powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest przy tym dobrowolne.
7. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od liczby i rodzaju nagród przewidzianych w Konkursie.
8. Dane osobowe Zwycięzców Konkursu są przetwarzane po zakończeniu Konkursu tylko i wyłącznie w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.
9. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem, zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczone.
10. Uczestnikom, w szczególności zaś Zwycięzcom Konkursu, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.).

§ VI Postanowienia końcowe

1. Zwycięzcy Konkursu uprawnieni do otrzymania nagród rzeczowych są o tym informowani przez Organizatora podczas połączenia telefonicznego wykonanego na zwycięski numer MSISDN, z którego Uczestnik wysyłał SMS-y, biorąc udział w Konkursie.
2. Połączenie telefoniczne, o którym mowa w ust. 1, wykonane zostanie w terminie 14 dni roboczych od zakończenia Konkursu, czyli najpóźniej do dnia 8 stycznia 2009 r. Podczas połączenia telefonicznego Zwycięzca powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Zwycięzca odmówi podania danych lub wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator ma prawo nie wydać nagrody Zwycięzcy Konkursu.
3. Nagrody elektroniczne (dzwonki i tapety) są dostarczane do Uczestników poprzez przesłanie zakładki WAP. Nagrodę elektroniczną otrzymuje każdy Uczestnik, który weźmie udział w Konkursie. Uczestnik Konkursu, pobierając nagrodę elektroniczną ponosi jedynie koszt za transmisję danych, koszt ten jest zgodny z obowiązującym planem taryfowym.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości kontaktu ze Zwycięzcą Konkursu celem uzyskania danych osobowych. Po dwóch nieudanych próbach kontaktu Organizator ma prawo zaprzestać dalszych działań w celu uzyskania danych osobowych Zwycięzcy, a Zwycięzca traci prawo do nagrody. W takim przypadku nagroda przechodzi na kolejną osobę spełniającą kryteria wyboru Zwycięzców Konkursu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy której przeprowadzany jest

Konkurs, w szczególności za opóźnienia w komunikacji spowodowane obciążeniami łącz telekomunikacyjnych.

6. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w nim Uczestnika, w stosunku do którego powzięt uzasadnione podejrzenie o stosowaniu nieuczciwych praktyk.
7. Za nieuczciwe praktyki uważa się w szczególności korzystanie z komputera oraz aplikacji komputerowych podłączonych do telefonu lub zainstalowanych na nim.
8. Wykluczenie Uczestnika z Konkursu skutkuje odebraniem wszystkich zdobytych dotychczas punktów oraz przyznanych nagród. O wykluczeniu z Konkursu, Uczestnik zostanie poinformowany poprzez SMS.
9. Reklamacje dotyczące prowadzenia Konkursu, w szczególności wyłaniania Zwycięzców Konkursu, Uczestnicy powinni zgłaszać na piśmie listem poleconym do dnia 10 stycznia 2009 roku włącznie (decyduje data dostarczenia reklamacji do Organizatora) na adres Organizatora: Perpetuum Mobile, ul. Siemiradzkiego 20b/5, 31-137 Kraków lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: serwis@p-mobile.pl.
10. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, z którego przeprowadzona była rozgrywka w ramach Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje zgłoszone po upływie ww. terminu oraz w formie innej niż podana w ust. 9 nie są uwzględniane.
11. Reklamacje są rozpatrywane w terminie 7 dni od otrzymania reklamacji. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik jest informowany na piśmie, telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej (e-mail) w terminie 7 dni od dnia rozpatrzenia reklamacji.
12. W razie rozbieżności pomiędzy informacją dotyczącą wyniku rozgrywki przekazaną SMS-em a rzeczywistym przebiegiem rozgrywki podstawą rozpatrzenia reklamacji są logi systemowe.
13. Organizator nie dokonuje weryfikacji danych wskazanych przez osobę biorącą udział w Konkursie z danymi abonenta lub użytkownika telefonu komórkowego, z którego wysłane zostały SMS-y. W szczególności, Organizator nie sprawdza danych wskazanych przez osobę, która odbierze połączenie informujące o wygranej w Konkursie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykonywanie połączeń przez osoby nieuprawnione.
14. Wszystkie należne Zwycięzcom Konkursu nagrody zostaną wysłane do dnia 27 stycznia 2009 r.
15. Organizator nie przewiduje możliwości wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego zamiast nagrody rzeczowej w Konkursie.
16. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowo-promocyjnych (np. SMS-y informacyjne) mają charakter jedynie informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia Regulaminu.
17. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Operatora (www.playmobile.pl) oraz na stronie internetowej (www.perpetuummobile.pl) i w siedzibie Organizatora.
18. W uzasadnionych przypadkach Organizator ma prawo do dokonywania zmian w Regulaminie pod warunkiem, że zmiany te nie będą miały wpływu na prawa nabyte przez Uczestnika przed dokonaniem zmiany. Informacja o zmianie Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Operatora, na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora.

19. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie mają zastosowanie postanowienia stosownych regulaminów świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Operatora, w szczególności Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Użytkowników i Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez P4 sp. z o.o. dla Abonentów oraz cenników oraz ofert promocyjnych Operatora.