

Regulamin konkursu „Jan Blond - Cudotwórca” obowiązuje od dnia 10.03.2008

§ I Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Jan Blond – Cudotwórca” (dalej: Konkurs) nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (tekst jedn. Dz.U. z 2004 r., nr 4, poz. 27 ze zm.).
2. **Organizatorem** Konkursu jest Łukasz Długosz, prowadzący działalność gospodarczą pod nazwą Perpetuum Mobile, z siedzibą w Krakowie (31-881), ul. Markowskiego 10/31, wpisaną do ewidencji działalności gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Krakowa pod numerem 5878/2006, NIP: 6851121729, REGON: 120331043 (dalej: Organizator).
3. Konkurs jest prowadzony przez Organizatora z wykorzystaniem sieci telekomunikacyjnej operowanej przez P4 sp. z o.o. (dalej: sieć Play) z siedzibą w Warszawie, ul. Pileckiego 63, 02-781 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, której kapitał zakładowy wynosi 27.585.500,00 złotych (dalej: Operator). Operator nie wykonuje jakichkolwiek czynności związanych z realizacją Konkursu, z wyjątkiem udostępnienia sieci telekomunikacyjnej, pobierania opłat, o których mowa w niniejszym regulaminie (dalej: Regulamin) oraz udzielenia zezwolenia Organizatorowi na umieszczanie aktualnej wersji Regulaminu na stronie www.playmobile.pl.
4. Konkurs organizowany jest na terenie całego kraju. Rozpoczyna się dnia 10.03.2008 r. o godzinie 12:00 i trwa 10 dni, tj. do dnia 19.03.2008 r. do godziny 23:59.

§ II Uczestnictwo w Konkursie

1. Z zastrzeżeniem pkt 2, 3 oraz 4 poniżej uczestnikiem Konkursu (dalej: Uczestnik lub Gracz) może być osoba fizyczna, uprawniona do korzystania z usług telekomunikacyjnych w sieci Play.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby posiadające numer MSISDN z aktywną funkcją CLIR uniemożliwiającą identyfikację numeru.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz współpracownicy Organizatora oraz pracownicy i współpracownicy Operatora. Współpracownikami w rozumieniu postanowień Regulaminu są wszystkie osoby współpracujące z Organizatorem lub Operatorem na podstawie umów cywilnoprawnych. W Konkursie nie mogą również brać udziału najbliżsi członkowie rodzin pracowników i współpracowników Organizatora i Operatora, tj. ich małżonkowie, dzieci, rodzice i rodzeństwo.
4. Osoby niemające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą brać udział w Konkursie, na zasadach określonych w Regulaminie, jedynie pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie.

§ III Podstawowe zasady Konkursu

1. Rozgrywki organizowane w ramach Konkursu przeprowadzane są za pomocą SMS-ów, przy wykorzystaniu numeru skróconego 7149. Koszt wysłania jednego SMS-a pod numer **7149** (bez względu na jego treść) wynosi 1 zł bez VAT, czyli 1,22 zł z VAT.
2. W celu rozpoczęcia udziału w Konkursie osoba posiadająca telefon komórkowy i uprawniona do korzystania z niego, powinna wysłać SMS-a o treści **JAN**, **BLOND**, **GRA**, **AGENT** (lub innej podanej w materiałach reklamowo-promocyjnych) pod numer **7149** (SMS zgłoszeniowy).
3. Konkurs składa się z dziesięciu części. Każda część przypisana jest do jednego dnia Konkursu i składa się z dwóch etapów. Poszczególne etapy to: Eliminacje oraz Zadania fabularne. Zasady Konkursu w poszczególnych etapach, w których Uczestnik toczy rozgrywki, określają postanowienia § IV i § V Regulaminu.
4. Zadaniem Uczestnika Konkursu jest zgromadzenie jak największej liczby punktów podczas dnia oraz podczas całego Konkursu. Punkty w Konkursie zdobywa się w poszczególnych etapach Konkursu i są one sumowane na zakończenie każdego dnia (każdej części Konkursu) oraz na zakończenie Konkursu.
5. Uczestnik Konkursu może w każdym czasie zrezygnować z udziału w Konkursie wysyłając SMS-a o treści **KONIEC** pod numer 7149. SMS o treści **KONIEC** skutkuje wykreśleniem z listy Uczestników oraz pozbawieniem Uczestnika wszystkich zdobytych w czasie Konkursu punktów.
6. System zarządzający rozgrywkami w ramach Konkursu, stworzony został w sposób zapewniający jednakowe traktowanie wszystkich Uczestników Konkursu.

§ IV Eliminacje

1. Etap Eliminacji polega na udzielaniu odpowiedzi na pytania za pomocą SMS-ów. Zadaniem Uczestnika jest udzielenie prawidłowych odpowiedzi.
2. W etapie Eliminacji, uczestnik otrzyma jeden pakiet składający się z dwóch pytań eliminacyjnych. Po udzieleniu odpowiedzi na obydwa pytania zliczona zostanie liczba udzielonych, poprawnych odpowiedzi.
3. Odpowiedzi na pytania nie mogą zawierać polskich znaków oraz znaków specjalnych (w szczególności takich jak: !, ?, ", %). Odpowiedzi zawierające przedmiotowe znaki uważane są za odpowiedzi nieprawidłowe.
4. Tematyka pytań zadawanych w pierwszym etapie Konkursu związana jest z wiedzą ogólną i wymaga umiejętności logicznego myślenia. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rozbieżności tematyki pytań z oczekiwaniami Uczestnika Konkursu.
5. Udzielenie prawidłowych odpowiedzi na pakiet pytań skutkuje przejściem uczestnika do drugiego etapu Konkursu, tj. etapu Zadań fabularnych.

§ V Zadania fabularne

1. Przed przystąpieniem do etapu Zadań fabularnych, każdy Uczestnik powinien wysłać SMS-a ze swoim pseudonimem (**PSEUDO**), nie dłuższym niż 10 znaków. Pod tym pseudonimem Gracz będzie rozpoznawany w drugim etapie Konkursu.

2. W etapie Zadań fabularnych zadaniem Uczestnika Konkursu jest wykonanie zadania polegającego na odnalezieniu w przedstawianej fabule określonego miejsca docelowego. Uczestnik porusza się po fabule, dokonując wyboru spośród prezentowanych mu alternatywnych odpowiedzi. Wybranie jednej z alternatywnych odpowiedzi polega na wysłaniu SMS-a z przypisaną do danej alternatywy literą, cyfrą lub słowem.
3. Każdy, dokonany przez Uczestnika wybór jednej z alternatyw nagradzany jest otrzymaniem przypisanych do niej punktów. Liczba punktów zdobytych podczas całego zadania fabularnego jest więc uzależniona od dokonywanych wyborów.
4. Każdu Uczestnik może wysłać SMS-a o treści:
 - a/ WYNIK – w celu uzyskania informacji o liczbie punktów i uzyskanym czasie w najlepiej wykonanym w danym dniu zadaniu fabularnym,
 - b/ CENTRALA – w celu uzyskania listy dostępnych do wykonania zadań fabularnych.

§ VI Zwycięzcy i nagrody

1. Zwycięzcy wyłaniani są każdego dnia Konkursu (Zwycięzcy Dnia, którzy otrzymują Nagrody Dienne).
2. Zwycięzcy Dnia wyłonieni zostaną na zakończenie każdego dnia Konkursu na podstawie następujących kryteriów:
 - a. liczba punktów zdobytych w zadaniu fabularnym,
 - b. czas ukończenia zadania fabularnego.
3. Kryteria określone w pkt 2 lit. b mają charakter jedynie pomocniczy, co oznacza, że są brane pod uwagę tylko i wyłącznie w sytuacji, gdy zastosowanie kryterium pierwszego (tj. wskazanego w pkt 2 lit. a) nie doprowadzi do wyłonienia Zwycięzcy.
4. Za jeden dzień Konkursu uważa się 24 godziny od godziny 00:00 do godz 23:59. Wyjątek stanowi pierwszy dzień trwania Konkursu, tj. 10.03.2008 r., za którego początek uważa się godz. 12:00.
5. W każdym dniu trwania Konkursu przydzielone zostaną inne Nagrody Dienne. Zwycięzcy Dnia otrzymają w poszczególnych dniach następujące nagrody:
 1. 10.03.2008 - telefon Nokia 5200 (wartość nagrody 500 zł brutto)
 2. 11.03.2008 - aparat fotograficzny Sony W90 (wartość nagrody 800 zł brutto)
 3. 12.03.2008 – telefon Nokia 6300 (wartość nagrody 750 zł brutto)
 4. 13.03.2008 – telefon Nokia 5300 (wartość nagrody 700 zł brutto)
 5. 14.03.2008 - aparat fotograficzny Sony W90 (wartość nagrody 800 zł brutto)
 6. 15.03.2008 – telefon Nokia 6085 (wartość nagrody 500 zł brutto)
 7. 16.03.2008 – telefon Samsung SGH X520 (wartość nagrody 400 zł brutto)
 8. 17.03.2008 – telefon Nokia 2630 (wartość nagrody 450 zł brutto)
 9. 18.03. 2008 – telefon Nokia 6070 (wartość nagrody 450 zł brutto)
 10. 19.03.2008 – telefon Nokia 5070 (wartość nagrody 450 zł brutto)
6. Organizator może dodatkowo przyznać nagrody inne niż wymienione w niniejszym Regulaminie.

7. Z zastrzeżeniem pkt. 8, ten sam Uczestnik w czasie trwania Konkursu może ubiegać się o Nagrodę Dzienną w każdym dniu trwania Konkursu, co oznacza, że każdy Uczestnik może maksymalnie wygrać taką liczbę Nagród Dziennych, ile dni trwa Konkurs.
8. Ten sam Uczestnik może wygrać w czasie Konkursu tylko jedną taką samą nagrodę (przykładowo: ten sam Uczestnik konkursu może ubiegać się o tylko jeden taki sam model telefonu)
9. W celu uzyskania nagrody, Zwycięzcy muszą spełniać wszystkie warunki określone w Regulaminie.
10. Uczestnik nie przekazuje SMS-em żadnych danych osobowych, a ustalenie listy zwycięzców odbywa się jedynie w oparciu o numer telefonu, z którego wysłano SMS-a (numer MSISDN), według zasad określonych w Regulaminie.

§ VII Dane osobowe

1. Podczas trwania Konkursu, Uczestnicy pozostają anonimowi zarówno dla Organizatora, jak i pozostałych Uczestników.
2. W przypadku, gdy zgodnie z Regulaminem zaistnieje potrzeba uzyskania od Uczestnika jego danych osobowych, podanie tych danych jest dobrowolne. Podając swoje dane osobowe Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie.
3. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator.
4. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników wyłącznie w celu wyłonienia Zwycięzców, przyznania i dostarczenia nagród, rozliczenia należnego zryczałtowanego podatku dochodowego, zachowanie dokumentacji konkursowej do kontroli uprawnionych organów oraz rozpatrywanie reklamacji Uczestników. Dane osobowe Uczestników nie są wykorzystywane w celach marketingowych, a także udostępniane innym podmiotom.
5. W celu odebrania nagrody, Zwycięzca Konkursu powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest przy tym dobrowolne.
6. Zakres udostępnianych danych osobowych uzależniony jest od liczby i rodzaju nagród przewidzianych w Konkursie.
7. Dane osobowe Zwycięzców Konkursu są przetwarzane po zakończeniu Konkursu tylko i wyłącznie w postaci dokumentów dla celów rachunkowo-podatkowych, sporządzonych w formie papierowej, przez czas określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie są niszczone. Dane we wskazanym okresie nie są przetwarzane w formie elektronicznej.
8. Dane osobowe Uczestników, którzy złożyli reklamacje są przetwarzane tylko i wyłącznie w celu ich obsługi i prowadzenia korespondencji z Uczestnikiem zgłaszającym reklamację. Korespondencja jest przechowywana przez okres określony przez powszechnie obowiązujące przepisy prawa i po jego upływie niszczona.
9. Uczestnikom, w szczególności zaś Zwycięzcom Konkursu, przysługuje prawo dostępu do danych osobowych, które ich dotyczą oraz prawo ich poprawiania zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tj. Dz.U. z 2002 r., nr 101, poz. 926 ze zm.).

§ VIII Postanowienia końcowe

1. Zwycięzcy Konkursu uprawnieni do otrzymania nagród rzeczowych zostaną o tym poinformowani przez Organizatora podczas połączenia telefonicznego wykonanego na zwycięski numer MSISDN, z którego Uczestnik wysłał SMS-y, biorąc udział w Konkursie.
2. Połączenie telefoniczne, o którym mowa w pkt 1, wykonane zostanie w terminie 7 dni roboczych od zakończenia Konkursu, czyli najpóźniej do dnia 26.03.2008 r. Podczas połączenia telefonicznego Zwycięzca powinien podać Organizatorowi swoje dane osobowe i wyrazić zgodę na ich przetwarzanie dla celów realizacji Konkursu. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Zwycięzca odmówi podania danych lub wyrażenia zgody na ich przetwarzanie, Organizator będzie miał prawo nie wydać nagrody Zwycięzcy.
3. Nagrody elektroniczne (dzwonki i tapety) zostaną dostarczone do Uczestników poprzez przesłanie zakładki WAP. Nagrodę elektroniczną otrzyma każdy Uczestnik, który weźmie udział w Konkursie.
4. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości kontaktu z Uczestnikiem celem uzyskania danych osobowych. Po dwóch nieudanych próbach kontaktu Organizator ma prawo zaprzestać dalszych działań w celu uzyskania danych osobowych Zwycięzcy, a Zwycięzca traci prawo do nagrody. W takim przypadku nagroda przechodzi na kolejną osobę spełniającą kryteria wyboru Zwycięzców.
5. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy której przeprowadzany jest Konkurs, w szczególności za opóźnienia w komunikacji spowodowane obciążeniami łącz telekomunikacyjnych.
6. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania Konkursu wykluczyć z udziału w nim Uczestnika, w stosunku do którego powziął uzasadnione podejrzenie o stosowanie nieuczciwych praktyk.
7. Za nieuczciwe praktyki uważa się w szczególności korzystanie z komputera oraz aplikacji komputerowych podłączonych do telefonu lub zainstalowanych na nim.
8. Wykluczenie Uczestnika z Konkursu skutkuje odebraniem wszystkich zdobytych dotychczas punktów oraz przyznanych nagród. O wykluczeniu z Konkursu, Uczestnik zostanie poinformowany poprzez SMS.
9. Reklamacje dotyczące prowadzenia Konkursu, w szczególności wyłaniania Zwycięzców w Konkursie, Uczestnicy powinni zgłaszać na piśmie listem poleconym do dnia 02.04.2008 roku włącznie (decyduje data dostarczenia reklamacji do Organizatora) na adres Organizatora: Perpetuum Mobile, ul. Siemiradzkiego 20b/5, 31-137 Kraków lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: serwis@p-mobile.pl.
10. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, z którego przeprowadzona była rozgrywka w ramach Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje zgłoszone po upływie ww. terminu oraz w formie innej niż podane w punkcie powyżej nie będą rozpatrywane.
11. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 dni od otrzymania reklamacji. O wyniku rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany na piśmie, telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej (e-mail) w terminie 7 dni od dnia rozpatrzenia reklamacji.

12. W razie rozbieżności pomiędzy informacją dotyczącą wyniku rozgrywki przekazaną SMS-em a rzeczywistym przebiegiem rozgrywki podstawą rozpatrzenia reklamacji będą logi systemowe.
13. Organizator nie dokonuje weryfikacji danych wskazanych przez osobę, biorącą udział w Konkursie, z danymi abonenta lub użytkownika telefonu komórkowego, z którego wysłane zostały SMS-y. W szczególności, Organizator nie sprawdza danych wskazanych przez osobę, która odbierze połączenie informujące o wygranej w Konkursie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykonywanie połączeń przez osoby nieuprawnione.
14. Wszystkie należne Zwycięzcom nagrody zostaną wysłane do dnia 25.04.2008 r.
15. W przypadku, gdy przepisy prawa tak stanowią, przed wydaniem Zwycięzcom nagrody, z której wygraniem związany jest obowiązek podatkowy, Organizator, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, pobierze od Zwycięzców zryczałtowany podatek dochodowy od nagród, w wysokości 10% ich wartości. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
16. W przypadku, gdy przepisy prawa uzależniają istnienie obowiązku podatkowego od wartości nagrody, do nagród zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca 11,11% wartości danej nagrody rzeczowej. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona Zwycięzcy, lecz pobrana jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r., nr 14 poz. 176 ze zm.)
17. Organizator Konkursu nie przewiduje możliwości wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego zamiast nagrody rzeczowej w Konkursie.
18. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowo-promocyjnych (np. SMS-y informacyjne) mają charakter jedynie informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia Regulaminu.
19. Przystępując do uczestnictwa w Konkursie, w sposób przewidziany w Regulaminie, Uczestnik akceptuje postanowienia Regulaminu.
20. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Operatora (www.playmobile.pl) oraz na stronie internetowej (www.perpetuummobile.pl) i w siedzibie Organizatora. W uzasadnionych przypadkach Organizator ma prawo do dokonywania zmian w Regulaminie pod warunkiem, że zmiany te nie będą miały wpływu na prawa nabyte przez Uczestnika przed dokonaniem zmiany. Informacja o zmianie Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej Operatora, na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora.